

4. Ошурков, В.А. Внедрение корпоративного сервиса «Jira» как элемента системы управления программными проектами/В.А. Ошурков, В.Н. Макашова//Математическое и программное обеспечение систем в промышленной и социальной сферах. -2015. -№1. -С. 61-66

5. Чусавитина Г.Н., Макашова В.Н., Колобова О.Л. Управление ИТ-проектами. Магнитогорск, 2015. 140 с.

6. Русякова М. С. Обзор современных моделей оценки зрелости управления проектами // Молодой ученый. — 2014. — №11. — С. 230-236.

ПОДХОД К РЕАЛИЗАЦИИ ИНФОРМАЦИОННО-ПРОГРАММНОГО КОМПЛЕКСА ДЛЯ УЧЕТА РАБОЧЕГО ВРЕМЕНИ СОТРУДНИКОВ ОРГАНИЗАЦИИ НА БАЗЕ КОНЦЕПЦИИ MVC.

Г.М. Пичугин, Д.Ю. Кузнецов

(г. Томск, Томский политехнический университет)

APPROACH TO IMPLEMENTATION SOFTWARE COMPLEX FOR EMPLOYEE WORK TIME TRACKING BASED ON THE MVC CONCEPT.

G.M. Pichugin, D.Y. Kuznetsov

(Tomsk, Tomsk Polytechnic University)

The application which allows to edit work time data of shift workers.

Key words: MVC, UML, Spring, work time tracking, internal system, external system.

На текущий момент в Томском политехническом университете (ТПУ) внедрен и используется информационно-программный комплекс (ИПК) «Табель учета рабочего времени», позволяющий формировать и визировать через систему электронного документооборота университета документы установленных форм для расчета заработной платы сотрудников. Информация из ИПК передается в информационную систему бухгалтерии ТПУ. Однако, данный ИПК, не реализует возможность учета рабочего времени сотрудников, работающих посменно, и с установленным режимом суммированного учета рабочего времени.

Для решения выше указанной проблемы предлагается создать приложение, построенное на базе концепции Model View-Controller (MVC) [1], реализующее следующие функциональные требования:

- создание журнала учета рабочего времени за период;
- редактирование журнала учета рабочего времени;
- отправка данных журнала для утверждения руководителю подразделения;
- утверждение журнала руководителем подразделения;
- передача данных журнала в табель учета рабочего времени;
- формирование отчетов по рабочему времени сотрудников,
- передача данных по учету рабочего времени в систему обработки управленческой документации (СОУД) (система электронного документооборота ТПУ).
- передача данных согласованных в СОУД в автоматизированную систему бухгалтерии ТПУ, построенной на базе 1С.

Выше перечисленные функциональные требования реализуются в составе ИПК «Журнал учета рабочего времени», состоящего из следующих компонентов (Рис.1):

- «Компонент администрирования» — контроллер.
 - назначение периода учета;

- создание журнала учета рабочего времени за период;
- редактирование журнала учета рабочего времени;
- отправка данных журнала для утверждения руководителю подразделения.
- утверждение журнала;
- формирование отчетов за период по всему подразделению, по отдельным сотрудникам, по группам учета.
- просмотр
- «Компонент редактор данных» — представление.
- «Компонент передачи данных в таблицу» — контроллер.
- «Компонент передачи данных в СОУД» — контроллер.
- «Компонент передачи данных в 1С» — контроллер.

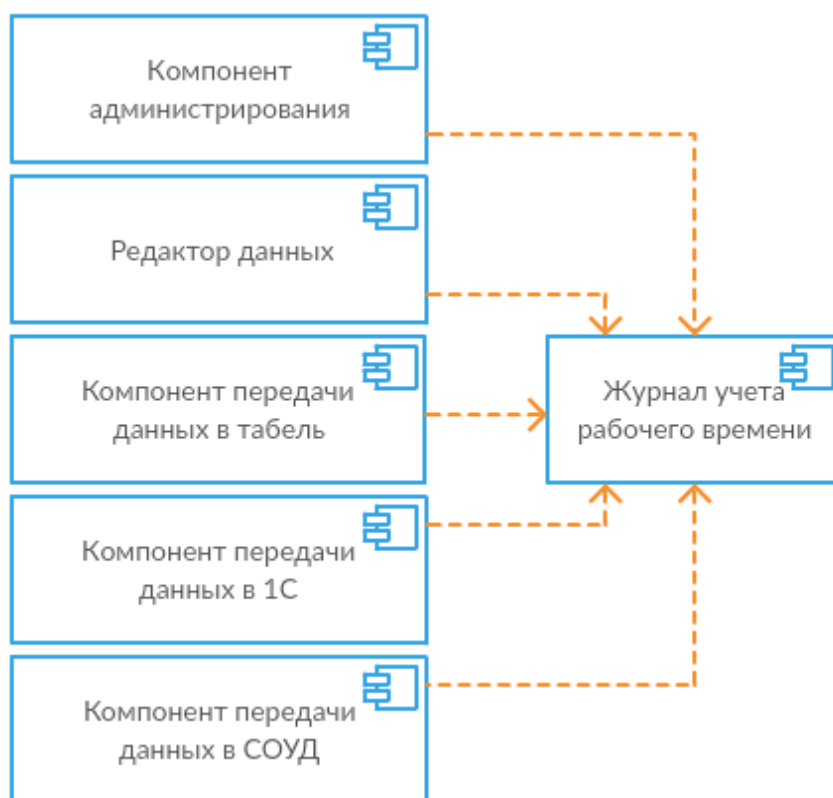


Рисунок 1 - Компоненты ИПК «Журнал учета рабочего времени»

Для реализации ИПК в качестве backend'a был выбран Spring Framework [2] (универсальный фреймворк с открытым исходным кодом для Java-платформы), в качестве frontend'a - ExtJS (библиотека JavaScript для разработки веб-приложений и пользовательских интерфейсов), СУБД - Oracle (объектно-реляционная система управления базами данных компании Oracle), для формирования отчетов - Oracle BI Publisher (инструмент для создания отчетов и документов).

Данный подход к реализации информационно-программного комплекса «Журнал учета рабочего времени» позволит пересмотреть концепцию построения приложений интегрируемых в систему электронного документооборота ТПУ.

ЛИТЕРАТУРА

1. Крис Шеффер, Кларенс Хо, Роб Харроп. Spring 4 для профессионалов, 4-е изд.: Пер. с англ. – М. ООО "И.Д. Вильямс", 2015. – 752 с.
2. Jesus Garcia, Grgur Grisogono, and Jacob K. Andresen. Ext JS in Action – М.: Manning, 2014. – 408 с.
3. Habrahabr. Spring Boot [Электронный ресурс]. – Режим доступа: URL: <https://habrahabr.ru/post/257223/>, свободный.

ПСИХОФИЗИОЛОГИЯ ГРАФИЧЕСКИХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ

О.Ю. Подгаецкая

(г. Санкт-Петербург,

[## PSYCHOPHYSIOLOGY OF GRAPHICAL USER INTERFACES](http://yandex.ru/clck/jsredir?from=yandex.ru%3Bsearch%2F%3Bweb%3B%3B&text=&etext=1008.0c_t3GKzDUNGuNH18-DcaEl3edq_kDPffnAiULCkWv7Jmyxi7uloX7IB0VCYvA0-.4064e66f2fe4869584deef5c4e30be7160f3ba92&uuiid=&state=PEtFfuTeVD5kpHnK9lio9QkU1tHlaqS GgLvU8tWxgFMpARjLsh_HvKB7meR8kCfYozrghFPTsOBihctM7N0VThQbavs1lrkr&data=UINrNmK5Wk tYejR0eWJFYk1LdmtxdS1ySVInTjMyZ0JxcUtEcnhPUetoTEwbGVBRGI3UzFuMXdxUnhlcjZHndCMU1p c3ZBOG81RjVfeDkcxhGOHRqYnJXY1dhdHZt&b64e=2&sign=4e4e6dcc4e126a4252a8e9856a045df3&keyno=0&cst=AiuY0DBWFJ5fn_r-AEszk58jClmCpyUQVdiI5gzRN4nbWYIPd6RLGUzG5De6-iiO1PYL3f4-bJgdi_5DzJ4IEllguZ9e72eElpSaRBAe8rYbSol_e8U8mjimSfpyFruoxNjzR768rMhk9tw_4lzyHuQd-sMh7vzkcfDQec3QgAmNHGN7SzzQFpW9CCzPgeXlvpL5_6Fehpvi8JAHEgYUSokfSjU4WzQ8DoQchjm0G A8bKTmrf7y3ZVCYIHqrUDfkuGX5Gwn6tGwfjhIBIWkh6akw3dN- vy2AS56Y7Tumi9JtqAoLCxinPaWkrwYcXQFHDBOINH1PPbGpEss3AZLAZHy1_LyzToKuQELlLnRsFwm0BI iupiDSLchWkPYqyijXWmuzVACRBWoLyVunlkxpVHHO0N7rPxsxjfmQB094Zau9mdhFcj_WeRnyAapYB7 qxeU3iBiXGgvTmGDx9rzETMlva5AmYO_RqPH90BTLMTeUypNyBXAMkmq_tbrZtrXFiEbK2q81HSwta4u gfwvy5QQ&ref=orjY4mGPRjk5boDnW0uvlrrd71vZw9kpCyicf2ajz0jyQfEJFSDgduqiQvpti9MnU2tc6gEe HblxH1ZRlRO07ggBgbw2WZXfuOxHPB3VrpVdRTvpMdHyB9r9ncJMxXgSClo_NfEChsrxabqDDOzbyQ&l 10n=ru&cts=1459242922489&mc=2.75)</p></div><div data-bbox=)

O. Yu. Podgaetskaya

(Saint-Petersburg, Saint-Petersburg Polytechnic University)

The paper describes psycho-physical features of the person, which must be considered in the graphical user interface. The Author has made a list of recommendations for GUI development, taking into account psycho-physiological peculiarities of information perception.

Keywords: graphical user interface, psychophysiology graphical user interfaces, storing and processing of information, perception of graphical user interfaces.

Благодаря исследованиям, которые были проведены в 60-е годы в научно-исследовательском институте Стэнфорда был придуман графический интерфейс пользователя.

Графический интерфейс пользователя (ГИП, graphical user interface, GUI) [1] – это разновидность пользовательского интерфейса, в котором пользователь взаимодействует с системой при помощи графических компонентов вместо цифр и букв (окна, кнопки, пиктограммы, иконки, полосы прокрутки и тому подобное), отображаемых на экране. К графическому интерфейсу можно отнести интерфейсы приложений для мобильных устройств, компьютеров, веб-сайтов, операционных систем MacOS и Windows.