

ОСОБЕННОСТИ ПРЕПОДАВАНИЯ ПРОДУКТОВ AUTODESK ПРИ ИЗУЧЕНИИ ГРАФИЧЕСКИХ ДИСЦИПЛИН

Головки И.А.¹, Фех А.И.², Фех Д.Д.³

¹Томский политехнический университет, г. Томск

²Томский государственный университет, г. Томск

Гимназия №26, г. Томск

*Научный руководитель: Фех А.И., ст. преподаватель отделения
общеобразовательных дисциплин ТПУ*

Сегодня, в век развития инженерной мысли, популярность технического образования крайне велика. Профессиональные компетенции выпускников, востребованных на рынке, напрямую зависят от условий и методов их обучения. Поэтому, обучение молодых специалистов графическим дисциплинам является фундаментом для их ликвидности и успешности на современном рынке труда.

Inventor — система трёхмерного твердотельного и поверхностного параметрического проектирования (САПР) компании Autodesk, предназначенная для создания цифровых прототипов промышленных изделий.

В программу первого семестра по изучению этого продукта входит четыре лабораторных занятия. Во втором семестре запланированы 8 лабораторных работ и итоговая контрольная работа. По окончании данного курса студент должен уметь использовать главные функции данной программы, создавать 3D модели деталей средней сложности, выполнять 2D чертежи. Инструменты Inventor обеспечивают полный цикл проектирования и создания конструкторской документации.

Autodesk и приложения на его основе нашли широкое применение в машиностроении, строительстве, архитектуре и других отраслях промышленности. Inventor удобен для твердотельного моделирования, для сборки и подготовки анимации. На мой взгляд, он более прост и интуитивно понятен, в отличие от других графических пакетов Autodesk.

Список информационных источников

1. Понятия и основные свойства Inventor https://ru.wikipedia.org/wiki/Autodesk_Inventor
2. Лабораторный практикум С.П. Буркова, Г.Ф. Винокурова, Р.Г. Долотова Компьютерное проектирование. - Томск: Изд. ТПУ. 2013. - 183 с.