

## ЗАДАЧА РАЦИОНАЛЬНОГО УПРАВЛЕНИЯ ДИСЦИПЛИНОЙ ОБСЛУЖИВАНИЯ В СИСТЕМАХ УПРАВЛЕНИЯ ЛИФТАМИ

Л. В. ПЕРФИЛЬЕВ

(Представлена научно-техническим семинаром НИИ АЭМ при ТПИ)

Функционирование систем управления лифтами в условиях случайного пассажиропотока сопровождается перегрузками системы в пиковые режимы. Пиковые режимы характеризуются тем, что пассажиропоток имеет направление преимущественно «вверх» либо «вниз».

В связи с этим возникает задача управления дисциплиной обслуживания (способом организации работы лифтов) в зависимости от характера пассажиропотока. Сущность задачи состоит в том, чтобы выбрать такую дисциплину обслуживания, при которой показатели качества обслуживания системы приобретают оптимальные значения.

В настоящее время не существует универсальных методов оптимального решения задач в столь общей постановке.

На практике выделены три основных режима работы лифтов, называемые условно «дневной», «утренний» и «вечерний», в каждом из которых работа лифтов организуется соответствующим образом. «Дневной» режим предполагает пассажиропоток симметричным, т. е. среднее количество требований, имеющих направление «вверх», и среднее количество требований, имеющих направление «вниз», поступающих в систему за определенный промежуток времени, равны. При «вечернем» режиме пассажиропоток в основном направлен «вниз», а при «утреннем» — «вверх».

Переключение с режима на режим производится диспетчером в зависимости от характера пассажиропотока на основании сигнализации о наличии требований в системе. Иногда переключение производится в установленные часы суток на основании предыдущего опыта эксплуатации системы. В связи с этим возникает задача автоматического переключения режимов в зависимости от характера пассажиропотока с целью получения оптимальных значений показателей качества обслуживания системы.

Решение поставленной задачи связано, прежде всего, с определением критериев перехода с режима на режим. Каждый режим  $R_j$  ( $j = 1, 2 \dots k$ ) соответствует вполне определенному способу организации работы лифтов.

При работе системы возникают такие ситуации, что при любом значении  $R_j$  возможны любые значения величины несимметрии пассажиропотока —  $\alpha_i$ . Под несимметрией пассажиропотока понимается величина соотношения между средним количеством требований, имеющих направление «вверх», и средним количеством требований, имеющих направление «вниз», поступающих в систему за определенный промежуток времени.

Если через  $\alpha_i$  обозначить величину соотношения между требованиями противоположных направлений, которая определяется в каждый дискретный момент времени, то суть задачи состоит в том, чтобы по известному зна-

чению  $\alpha_i$  вычислить вероятность, с которой величина  $\bar{\alpha}_i$  принимает одно из возможных значений.

Имея в своем распоряжении математические модели системы управления лифтами во всех режимах работы, нетрудно для каждого значения  $R_j$  ( $j = 1, 2 \dots k$ ) вычислить функцию

$$v = f_i(\bar{\alpha}_i/\alpha_i), \quad (1)$$

где  $v$  — вероятность того, что величина соотношения между требованиями противоположных направлений в каждый момент времени принимает значение, равное  $\bar{\alpha}_i$  при условии, что несимметрия пассажиропотока равна  $\bar{\alpha}_i$ .

От выражения (1) нетрудно перейти к выражению

$$\omega = \varphi_i(\bar{\alpha}_i/\alpha_i), \quad (2)$$

где  $\omega$  — вероятность того, что величина несимметрии пассажиропотока принимает значение, равное  $\bar{\alpha}_i$  при условии, что значение величины соотношения между требованиями противоположных направлений равно  $\alpha_i$ .

Таким образом, если в каждый момент времени можно замерить величину  $\alpha_i$  при известном значении  $R_j$ , то это значит, что известна вероятность того, какое значение несимметрии имеет пассажиропоток.

Задача усложняется тем, что в реальных системах управления лифтами трудно замерить значение параметра  $\alpha_i$  (сложно определить, сколько человек желает ехать «вверх», а сколько — «вниз»). Выход из этого затруднения можно найти, если по какой-то вполне определенной величине  $\beta_i$ , которая замеряется относительно несложно, оценивать значения параметра  $\alpha_i$ .

При этом можно вычислить условную функцию плотности вероятности параметра  $\alpha_i$

$$q = \psi_i(\alpha_i/\beta_i). \quad (3)$$

В таком случае на основании выражений (2) и (3) для каждого режима работы системы возможно определить вероятность  $\omega'$ , с которой величина несимметрии пассажиропотока принимает значение, равное  $\bar{\alpha}_i$ , при условии, что значение параметра  $\beta_i$  определено.

$$\omega' = \varphi'_i(\bar{\alpha}_i/\beta_i). \quad (4)$$

Учитывая все вышесказанное, задачу определения критерия перехода с режима на режим можно свести к задаче решения прямоугольной игры.

При этом стратегия одного игрока известна.

Игрок  $P_1$  — устройство (автодиспетчер), определяющее режим, в котором должна работать система. Игрок  $P_2$  — пассажиропоток.

Чистыми стратегиями игрока  $P_1$  являются режимы работы системы  $R_j$  ( $j = 1, 2, \dots, k$ ), а игрока  $P_2$  — значения величины несимметрии пассажиропотока —  $\alpha_i$ .

Элементами платежной матрицы игры являются показатели качества обслуживания, вычисленные для всех возможных сочетаний величин  $R_j$  и  $\alpha_i$ .

Тогда не представляет трудности вычислить все множество оптимальных стратегий игрока  $P_1$  для известного множества смешанных стратегий игрока  $P_2$ , определяемых выражением (4).

При этом автодиспетчер, реализующий оптимальные смешанные стратегии игрока  $P_1$ , может быть построен следующим образом.

С помощью диодного дешифратора замеренное значение параметра  $\beta_i$  преобразуется в дискретные сигналы  $x_j$  ( $j = 1, 2 \dots m$ ) для управления устройством, которое позволяет разыгрывать события с вероятностями

появления, равными  $p_j$ . Значения вероятностей  $p_j$  соответствуют значениям вероятностей смешанной стратегии игрока  $P_1$ . На рис. 1 приведена функциональная схема такого устройства. В зависимости от того, на какую из « $m$ » шин подан сигнал  $x_j$ , реализуется соответствующая вероятность смешанной стратегии игрока  $P_1$ . События в устройстве реализуются последовательно одно за другим.

Если событие с вероятностью  $p_j$  наступило, на выходе устройства появляется сигнал  $y_j$ , который означает, что игрок  $P_1$  выбирает режим работы  $R_j$ .

Если событие с вероятностью  $p_j$  не наступило, на вход устройства подается следующий ( $j + 1$ ) сигнал.

Работа устройства (рис. 1) заключается в следующем.

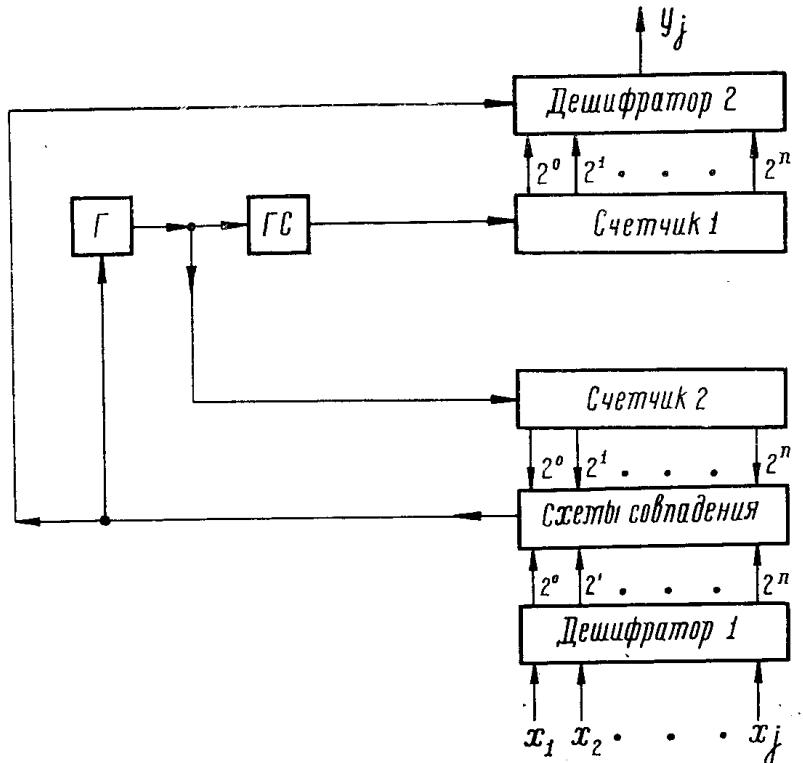


Рис. 1.

Генератор случайных сигналов  $\Gamma C$  выдает в каждый дискретный момент времени импульс с вероятностью, равной  $\rho_1$ . Дискретные моменты времени задаются генератором  $\Gamma$ , вырабатывающим импульсы через равные интервалы времени. Сигналы генератора  $\Gamma C$  воспринимаются счетчиком 1. Если фиксировать количество импульсов счетчика 1 и счетчика 2, в который в каждый дискретный момент времени заносится импульс от генератора  $\Gamma$ , то нетрудно подсчитать  $\rho_2$  — вероятность того, что в счетчик 1 поступит один импульс через один дискретный интервал, через два дискретных интервала и т. д. Значение этой вероятности увеличивается с увеличением числа дискретных интервалов.

С помощью дешифратора 1 и схем совпадения в зависимости от значений сигналов  $x_j$  можно управлять количеством дискретных интервалов таким образом, чтобы вероятность  $\rho_2$  принимала значения, равные вероятностям  $p_j$ . При этом, если в счетчике 1 зарегистрирован один импульс, на выходе дешифратора 2 появляется сигнал  $y_j$ , обозначающий, что необходимо установить режим работы системы  $R_j$ .

Выходной сигнал схем совпадения отключает генератор  $\Gamma$  и считывает информацию дешифратора 2.