

Благодаря регулярному использованию Интернета люди преклонных лет испытывают моральное удовлетворение, осознавая тот факт, что, несмотря на возраст, смогли освоить новые технологии, изучить необходимые программы и навыки.

Так же существует проект "Азбука интернета" авторами и разработчиками которыми являются ПАО «Ростелеком» и Пенсионный фонд России. Проект получил одобрение Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации. Учебный курс направлен на изучение современных технологий.

Учебный курс состоит из 14 глав, так же есть программа, которую можно скачать или распечатать.

Так же есть расширенный курс, который состоит из 7 модулей. Если пожилые люди прошли основной курс, то им предлагается пройти еще и расширенный курс для большего понимания интернета.

Учебник понятен в использовании, так же есть версия для слабовидящих пожилых людей, что облегчит чтение сайта.

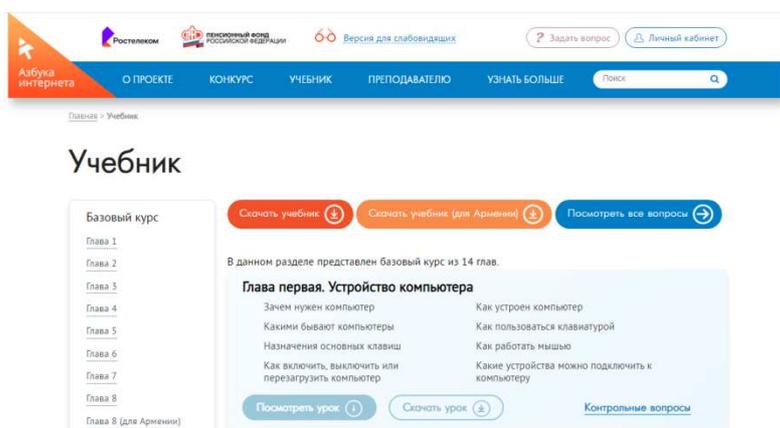


Рис. 2. Электронный учебник "Азбука интернета"

Теперь к тому же с помощью интернета мы записываемся к врачу, ищем аптеки где есть скидки.

Интернет буквально захватил все, медицину, образование, путешествия, занятия спортом, книги, фильмы, музыку, игры и т.д.

Таким образом, рынок компьютерных курсов для пенсионеров достаточно разнообразен. Большинство услуг предоставляются государственными органами бесплатно, и есть также коммерческие проекты. Активное вовлечение государственных органов в процесс обучения компьютерной грамотности пенсионеров связано с масштабной программой развития электронного правительства.

Список используемых источников:

1. Азбука интернета // <https://clck.ru/M77qx>
2. Обучение старшего поколения // <https://clck.ru/M77rD>
3. Пенсионеры в мире ИТ // <https://clck.ru/M77rR>
4. Учебник "Азбука интернета" // <https://clck.ru/M7WBF>

ИСТОРИЯ СОЗДАНИЯ ПЕРВОГО КОМПЬЮТЕРА

Т.А.Кузьмина, студентка группы 17В81,

научный руководитель: Т.Ю.Чернышева

Юргинский технологический институт (филиал)

Томского политехнического университета

652055, Кемеровская обл., г.Юрга, ул. Ленинградская,26

Аннотация: Исследованы различные аспекты появления компьютера как новой формы получения, обработки и хранения информации, рассмотрены перспективы дальнейшего развития информационных технологий, техники и человека.

Ключевые слова: арифмометр, вычислительная техника, логические системы, компьютер, информационное пространство, программное обеспечение.

Считается что первый в мире компьютер – ЭВМ (электро-вычислительная машина) появился в 1945 г. в США. Конструкторами этой ЭВМ были Джон Моучли и Джон Эккер. Для человечества началась эпоха электронно-счетных машин, позволившие ученым вторгнуться в область громоздких и объемных вычислений сложных процессов. В мире началась гонка по развитию ЭВМ и внедрение этих средств в научно-технологические процессы. Однако более грамотно по сравнению с другими государствами, результатами появления новых электронно-расчетных средств воспользовался СССР для выполнения своей космической программы и вывода на орбиту Земли первого искусственного спутника уже в 1957 г.

Роль ЭВМ в этом эпохальном событии трудно переоценить. До появления компьютера человечество прошло длинный путь по открытию чисел, освоению счета и его фиксации на материальных носителях. Древние люди использовали камни, деревянные палочки, листья и другие предметы, подходящие для операций с числами. Первые счеты были изобретены в V в. до н.э., назывались они «Абак» – что означает доска, счетная доска. Это счетная доска применялась в разных государствах того времени: Греции, Индии, Китае и Риме. Русские счеты появились приблизительно в XVI и XVII веках.

Следует отметить, ученые и изобретатели тех времен пытались разработать механические приборы как инструменты счета. Первую практическую машину построил немецкий часовой мастер Ган в 1790 г. С их появлением, стало очевидно, что вычислительная техника упрощает работу подсчета.

Дальнейшим развитием механических машин для счета стал арифмометр известного русского ученого механика и математика Пафнутия Львовича Чебышева, разработанный им в 50-х гг. XIX в. Этот счетный прибор непрерывного суммирующего действия – автоматический арифмометр П.Л. Чебышев передал в дар музею в Париже. В 1890 г. шведско-русский механик Вильгофт Теофил Однер начал производство русских счетных машин в России. В СССР большой популярностью пользовался арифмометр «Феликс», названный в честь Ф.Э. Дзержинского, выпуск которого осуществлялся в 1929-1978 гг.

Электронно-механический вариант арифмометра «Марк 1» был разработан в США в 1941 г. А первым компьютером в современном понимании стало устройство, созданное в 1949 году. В 1950 г. под руководством Сергея Алексеевича Лебедева в СССР был разработан и создан первый компьютер – Малая электронно-счетная машина (МЭСМ) и через год БЭСМ-1, затем БЭСМ-2.

50-е гг. XX столетия характерны появлением компьютеров в разных странах. В 1951 г. появилась модель LEO I, созданной британской частной компанией Lyons and Company. В том же году появился первый американский UNIVAC I. Первым подобным серийным компьютером в СССР стал компьютер «Стрела» появившийся в 1953 г.

Дальнейшее развитие компьютерной техники пошло по пути миниатюризации и снижения себестоимости. Так Стивен Джобс первый выпустил модель компьютера Apple II в 1977 году, которым могли купить не только частные компании, но и простые граждане.

В настоящее время прогресс в области компьютерных технологий невероятно ускорился, наряду с супер-компьютерами, размеры и производительность которых поражает, существуют миниатюрные, размеры которых позволяют их интегрировать в индивидуальные средства связи – телефоны, медицинское и другое специальное оборудование. Масса приборов бытового назначения от стиральных машин до посудомоечных агрегатов немислимы без компьютеров. Вероятно-возможный в обозримом будущем прорыв в область нано-частиц и технологий позволит в недалеком будущем перевести транспортно-грузовые и пассажирские потоки с наземного уровня в воздушный, а средства коммуникации на уровень биологической функции человеческого организма. Вероятно создание компьютера для просчета атомных решеток вещества для дальнейшего 3D моделирования изделий.

На очереди создание передатчиков и приемников голографического изображения вместо телевизоров с изогнутыми и плоскими экранами, ноутбуков с гало-экраном, и телефонов без рамок-корпусов.

Дальнейшее развитие компьютеров на микропроцессорах тормозит само вещество, из которых изготавливаются микропроцессоры и чипы. Проблемой для разработчиков компьютеров является приближение к физическому пределу быстродействия, сложностью программного обеспечения приводит к снижению надежности. Но разработчики решают эти проблемы.

Вместе с тем, процессоры и сенсоры стали настолько дешевыми и компактными, что количественный рост выпуска компьютеров обгоняет естественный прирост населения планеты, что в конечном итоге приведет к дефициту операторов и на повестке дня стоит вопрос создания массовых моделей искусственного интеллекта для управления кластерами компьютерных систем.

Безусловно, что искусственный интеллект станет неотъемлемой частью инфраструктуры планеты, её производственных, транспортных, логических, образовательных, медицинских и других систем.

Предполагается, что к 2020 г. будут разработаны технологии внедрения био-процессоров в мозг человека, расширяя объемы границы его интеллекта. Мы наблюдаем процесс рождения и развития компьютерных технологий на протяжении 74 лет, от создания первого компьютера. По сути, это время жизни 3-х поколений людей и по сравнению с прошлой историей человечества – это просто миг. Вероятно, что через очередные 75 лет в 2100 г. достижения современной науки будут казаться потомкам детскими игрушками в песочнице.

Вместе с тем наблюдаемы в настоящее время процессы развития IT технологий, микробиологии, генетики, материаловедения, физики и других наук подвинули ученых к прогнозам вероятного будущего. Так, например, предполагается что к 2050 г. вся сфера информационных технологий будет унифицирована и станет единым кластером с общепринятым сертификатом действия и стандартом пользования.

Достижения генной инженерии в области получения биоинженерных тканей и биоимплантатов, позволят людям менять свой внешний облик, имплантировать части тела, и больные органы. Вероятно, появление нового сегмента на рынке банковских услуг как например «кредит для улучшения антропометрических показателей», и прежде всего - интеллекта и объема памяти. Улучшая качество своего тела или исправляя небрежность природы люди смогут вкладывать деньги в свое благоприятное будущее.

Может быть, будущее компьютеров лежит внутри нас. Сегодня ученые работают над созданием компьютеров, использующих ДНК для обработки информации.

И все же достижения в исследовании вещества, продуктом которых являются компьютеры и сопутствующие им технологии не должны обгонять исследования самого человека. Ведь увеличение продолжительности жизни не сделает людей счастливыми от осознания самого факта долгой жизни. Эту долгую жизнь человеку надо наполнить смыслом, а для этого требуется разобраться с феноменом человеческой потребности к созиданию и творчеству. И тем самым заложить уже сегодня новый вектор исследования человека на основе самых совершенных IT-технологий.

Пусть писатели-фантасты в своих романах грезят атакой самовоспроизводящихся роботов, которые пытаются поработить человечество, но роботизация сложных, вредных и монотонных производств это реалии современности и будущее освобождение человека от необходимости тяжким трудом зарабатывать кусок хлеба.

Так уж сложилась история и природа миллионы лет приучала человека к выживанию, лишь в редкие периоды относительного благополучия ему разрешалось созидать из того, что создала природа. И поэтому создав себе в помощь компьютерные системы, то есть «несуществующее в природе явление», человек от уровня потребителя природных ресурсов, приблизился к ступени создателя новых энергий, информации и материи.

По сути человек уходит от природы, вернее из её песочницы, а значит, вопрос дальнейшего развития компьютерных систем – это вопрос жизни человека на планете Земля и во Вселенной.

Список используемых источников:

1. Всемирный день программиста // <https://clck.ru/FGkkc>
2. Самый первый сайт про все самое первое // <https://clck.ru/FGkpD>
3. Алые паруса // <https://clck.ru/FGksH>
4. «Пифагорка» // <https://clck.ru/FGkwb>
5. Calculator 888 // <https://clck.ru/FGm2F>
6. Дилетант. Исторический журнал для всех // <https://clck.ru/FGm5W>
7. Сайт о правильных сайтах // <https://clck.ru/FGm7L>
8. LENTA.RU Наука и техника // <https://clck.ru/FGm7k>
9. Habr // <https://clck.ru/FGmNH>