Министерство науки и высшего образования Российской Федерации федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский Томский политехнический университет» (ТПУ)

Школа Инженерная школа информационных технологий и робототехники Направление подготовки 15.03.06 Мехатроника и робототехника ООП/ОПОП Интеллектуальные робототехнические и мехатронные системы Отделение школы (НОЦ) Отделение автоматизации и робототехники

#### ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА БАКАЛАВРА

	Тема работы			
Mo,	Модернизация учебно-исследовательского стенда «Робот-бабочка»			
УДК 007.52:004.415.2				
Обучающийся	Обучающийся			
Группа	ФИО	Подпись	Дата	
8E92	Го Цзыцзюнь			

Руководитель ВКР

Должность	ФИО	Ученая степень, звание	Подпись	Дата
Доцент ОАР ИШИТР	Леонов Сергей	к.т.н.		
	Владимирович			

#### КОНСУЛЬТАНТЫ ПО РАЗДЕЛАМ:

По разделу «Финансовый менеджмент, ресурсоэффективность и ресурсосбережение»

Должность	ФИО	Ученая степень, звание	Подпись	Дата
Доцент ОСГН ШБИП	Былкова Татьяна	к.э.н.		
	Васильевна			
To partery (Comparing other ctremport)				

 Должность
 ФИО
 Ученая степень, звание
 Подпись
 Дата

 Старший преподаватель ООД
 Мезенцева Ирина леонидовна

Нормоконтроль

Должность	ФИО	Ученая степень, звание	Подпись	Дата
Ассистент ОАР	Поберезкина	-		
ИШИТР	Екатерина			
	Евгеньевна			

#### ДОПУСТИТЬ К ЗАЩИТЕ:

Руководитель ООП	ФИО	Ученая степень, звание	Подпись	Дата
Доцент ОАР ИШИТР	Киселев Александр	к.т.н.		
	Викторович			

#### ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ООП

Код компетенции	Наименование компетенции
	Универсальные компетенции
УК(У)-1	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач
УК(У)-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений
УК(У)-3	Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде
УК(У)-4	Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(-ых) языке(-ах)
УК(У)-6	Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни
УК(У)-7	Способен поддерживать должный уровень физической подготовленности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности
УК(У)-8	Способен создавать и поддерживать в повседневной жизни и в профессиональной деятельности безопасные условия жизнедеятельности для сохранения природной среды, обеспечения устойчивого развития общества, в том числе при угрозе и возникновении чрезвычайных ситуаций и военных конфликтов
УК(У)-9	Способен проявлять предприимчивость в практической деятельности, в т.ч. в рамках разработки коммерчески перспективного продукта на основе научно-технической идеи
УК(У)-10	Способен принимать обоснованные экономические решения в различных областях жизнедеятельности
УК(У)-11	Способен формировать нетерпимое отношение к коррупционному поведению
	бщепрофессиональные компетенции
ОПК(У)-1	Способен представлять адекватную современному уровню знаний научную картину мира на основе знания основных положений, законов и методов естественных наук и математики
ОПК(У)-2	Владеет физико-математическим аппаратом, необходимым для описания мехатронных и робототехнических систем
ОПК(У)- 3	Владеет современными информационными технологиями, готовностью применять современные средства автоматизированного проектирования и машинной графики при проектировании систем и их отдельных модулей, а также для подготовки конструкторско-технологической документации, соблюдать основные требования информационной безопасности

ОПК(У)-4	Готов собирать, обрабатывать, анализировать и
OHK(*)-4	систематизировать научно-техническую информацию по
	тематике исследования, использовать достижения
	отечественной и зарубежной науки, техники и технологии в
	своей профессиональной деятельности
ОПК(У)-5	Способен использовать основы экономических знаний при
,	оценке эффективности результатов своей профессиональной
	деятельности
ОПК(У)-6	Способен решать стандартные задачи профессиональной
	деятельности на основе информационной и
	библиографической культуры с применением информационно-
	коммуникационных технологий и с учетом основных
	требований информационной безопасности
	Профессиональные компетенции
ПК(У)-1	Способен составлять математические модели мехатронных и
	робототехнических систем, их подсистем и отдельных
	элементов и модулей, включая информационные,
	электромеханические, гидравлические,
	электрогидравлические, электронные устройства и средства
	вычислительной техники
ПК(У)-2	Способен разрабатывать программное обеспечение,
	необходимое для обработки информации и управления в
	мехатронных и робототехнических системах, а также для их
TIL(V) 2	проектирования Способен разрабатывать экспериментальные макеты
ПК(У)-3	Способен разрабатывать экспериментальные макеты управляющих, информационных и исполнительных модулей
	мехатронных и робототехнических систем и проводить их
	экспериментальное исследование с применением современных
	информационных технологий
ПК(У)-4	Способен осуществлять анализ научно-технической
	информации, обобщать отечественный и зарубежный опыт в
	области средств автоматизации и управления, проводить
	патентный поиск
ПК(У)-5	Способен проводить эксперименты на действующих макетах,
	образцах мехатронных и робототехнических систем по
	заданным методикам и обрабатывать результаты с
	применением современных информационных технологий и
	технических средств
ПК(У)-6	Способен проводить вычислительные эксперименты с
	использованием стандартных программных пакетов с целью
	исследования математических моделей мехатронных и
	робототехнических систем
ПК(У)-7	Готов участвовать в составлении аналитических обзоров и
	научно-технических отчетов по результатам выполненной
	работы, в подготовке публикаций по результатам исследований
	и разработок
ПК(У)-8	Способен внедрять результаты исследований и разработок и
	организовывать защиту прав на объекты интеллектуальной
	собственности

ПК(У)-9	Способен участвовать в качестве исполнителя в научно-	
	исследовательских разработках новых робототехнических и	
	мехатронных систем	
ПК(У)-10	Готов участвовать в подготовке технико-экономического	
	обоснования проектов создания мехатронных и	
	робототехнических систем, их подсистем и отдельных модулей	
ПК(У)-11	Способен производить расчёты и проектирование отдельных	
	устройств и подсистем мехатронных и робототехнических	
	систем с использованием стандартных исполнительных и	
	управляющих устройств, средств автоматики, измерительной и	
	вычислительной техники в соответствии с техническим	
	заданием	
ПК(У)-12	Способен разрабатывать конструкторскую и проектную	
	документацию механических, электрических и электронных	
	узлов мехатронных и робототехнических систем в	
	соответствии с имеющимися стандартами и техническими	
	условиями	
ПК(У)-13	Готов участвовать в проведении предварительных испытаний	
	составных частей опытного образца мехатронной или	
	робототехнической системы по заданным программам и	
Tr. 1	методикам и вести соответствующие журналы испытаний	
	Профессиональные компетенции университета	
ДПК (У)-1	Способен проводить проверку технического состояния	
	оборудования, обоснование экономической эффективности	
	внедрения проектируемых модулей и подсистем мехатронных	
	и робототехнических устройств, настройку системы	
	управления и обработки информации с использованием	
	соответствующих инструментальных средств	

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский Томский политехнический университет» (ТПУ)

Школа <u>Инженерная школа информационных технологий и робототехники</u> Направление подготовки <u>15.03.06</u> «Мехатроника и робототехника» Отделение школы (НОЦ) <u>Отделение автоматизации и робототехники</u>

<b>УТВЕРЖ</b> Д	ЦАЮ:	
Руководит	ель ООП	
		Киселев А.В.
(Подпись)	(Дата)	(Ф.И.О.)

#### ЗАДАНИЕ на выполнение выпускной квалификационной работы

#### Обучающийся:

Группа		ФИО	
8E92		Го Цзыцзюнь	
Тема работы:			
Модернизация учебно-исследовательского стенда «Робот-бабочка»			
Утверждена приказом директора (дата, номер)		№34-87/с от 03.02.2023	
Срок сдачи обучающимся выполненной работы: 04.06.20		04.06.2023	

#### ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ:

исходные данные к раооте	Ооъектом исследования является учеоно-
(наименование объекта исследования или проектирования;	исследовательского стенда «Робот-бабочка».
производительность или нагрузка; режим работы (непрерывный, периодический, циклический и т. д.); вид сырья или материал изделия; требования к продукту, изделию или процессу; особые требования к особенностям функционирования (эксплуатации) объекта или изделия в плане безопасности эксплуатации, влияния на окружающую среду, энергозатратам; экономический анализ и т. д.).	Разработка системы управления учебно- исследовательского стенда «Робот-бабочка» должна производится с учетом имеющейся базы оборудования в существующем стенде:  — промышленный камер Basler acA1300-
	200uc;
	- двигатель постоянного тока Maxon DC RE
	<ul> <li>50;</li> <li>блок питания MEAN WELL NES-350-27;</li> <li>энкодер Scancon SCA50;</li> <li>сервоконтроллер Maxon ESCON 70/10.</li> </ul>

# Перечень разделов пояснительной записки подлежащих исследованию, проектированию и разработке

(аналитический обзор по литературным источникам с целью выяснения достижений мировой науки техники в рассматриваемой области; постановка задачи исследования, проектирования, конструирования; содержание процедуры исследования, проектирования, конструирования; обсуждение результатов выполненной работы; наименование дополнительных разделов, подлежащих разработке; заключение по работе).

- 1. Литературный обзор стенда «Робот-бабочка».
- 2. Разработка структурной и функциональной схем для стенда.
- 3. Выбор основных компонентов.
- 4. Разработка алгоритма обнаружения шарика.
- 5. Разработка алгоритмов передачи данных между Python и STM32.
- 6. Разработка алгоритмы для ПИД-регуляторов по скорости и по положению.

#### Перечень графического материала

(с точным указанием обязательных чертежей)

- 1. Структурная схема.
- 2. Блок-схема алгоритма.
- 3. Конфигурация параметров STM32CubeMX.
- 4. Конфигурация параметров Escon Studio.

#### Консультанты по разделам выпускной квалификационной работы

(с указанием разделов)

Раздел	Консультант
Финансовый менеджмент, ресурсоэффективность и ресурсосбережение	Былкова Татьяна Васильевна, доцент ОСГН ШБИП, к.э.н.,
Социальная ответственность	Мезенцева Ирина Леонидовна, старший преподаватель ООД, ШБИП

Дата выдачи задания на выполнение выпускной	03.02.2023
квалификационной работы по линейному графику	

Задание выдал руководитель:

Должность	ФИО	Ученая степень, звание	Подпись	Дата
Доцент ОАР ИШИТР	Леонов Сергей Владимирович	к.т.н.		

Задание принял к исполнению обучающийся:

Группа	ФИО	Подпись	Дата
8E92	Го Цзыцзюнь		

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский Томский политехнический университет» (ТПУ)

Школа <u>Инженерная школа информационных технологий и робототехники</u> Направление подготовки <u>15.03.06 «Мехатроника и робототехника»</u> Уровень образования <u>Бакалавриат</u> Отделение школы (НОЦ) <u>Отделение автоматизации и робототехники</u> Период выполнения Весенний <u>семестр 2022 /2023 учебного года</u>

# КАЛЕНДАРНЫЙ РЕЙТИНГ-ПЛАН выполнения выпускной квалификационной работы

Обучающийся:

обучающийся.			
Группа	ФИО		
8E92	Го Цзыцзюнь		
Тема работы:			
Модернизация учебно-исследовательского стенда «Робот-бабочка»			

Срок сдачи обучающимся выполненной работы: 04.06.2023

Дата	Название раздела (модуля) /	Максимальный
контроля	вид работы (исследования)	балл раздела (модуля)
27.05.2023 г.	Основная часть ВКР	60
30.05.2023 г.	Раздел «Социальная ответственность»	20
30.05.2023 г.	Раздел «Финансовый менеджмент,	20
	ресурсоэффективность и ресурсосбережение»	

#### составил:

#### Руководитель ВКР

Должность	ФИО	Ученая степень,	Подпись	Дата
		звание		
Доцент ОАР ИШИТР	Леонов Сергей	к.т.н.		03.02.2023
	Владимирович			

#### СОГЛАСОВАНО:

#### Руководитель ООП

Должность	ФИО	Ученая степень,	Подпись	Дата
		звание		
Доцент ОАР ИШИТР	Киселев Александр	к.т.н.		03.02.2023
	Викторович			

Обучающийся

Группа	ФИО	Подпись	Дата
8E92	Го Цзыцзюнь		03.02.2023

#### Реферат

Выпускная квалификационная работа состоит из 101 страниц, 37 рисунков, 23 таблиц, 27 источников и 6 приложений.

Ключевые слова: учебно-исследовательский стенд «Робот-бабочка», микроконтроллер *STM32*, последовательная передача данных, ПИД-регулятор, компьютерное зрение, управление двигателем, модернизация.

Объектом исследования является учебно-исследовательский стенд «Робот-бабочка».

Цель работы – разработка системы управления стендом «Робот-бабочка» на основе системы *Windows*.

В процессе исследования был проведен литературный обзор. Также была разработана структурная схема, функциональная схема управления к стенду «Робот-бабочка». После этого разработали алгоритм обнаружения шарика, алгоритм передачи данных с компьютера на микроконтроллер *STM32* через *Python* и разработали ПИД-регуляторы по скорости и по положению для управления вращения двигателя.

В результате исследования был разработаны алгоритмы для управления учебно-исследовательского стенда «Робот-бабочка», которые позволяют управлять стендом «Робот-бабочка» на персональном компьютере с системой *Windows*, что снижает сложность использования стенда.

Область применения: Образовательные исследования, Разработка высокоточных алгоритмов.

Экономическая эффективность/значимость работы заключается в снижении стоимости использования учебно-исследовательского стенда «Роботбабочка».

Выпускная квалификационная работа подготовлена в текстовом редакторе Microsoft Word 2019, графический материал – в пакете Microsoft Visio 2019.

Для выполнения выпускной квалификационной работы использовались следующие основные программы: Pycharm Community 2022.2.1, Escon Studio, STM32CubeMx, Keil uVision5.

## Содержание

Введение	13
Определения, обозначения, сокращения	15
1 Литературный обзор	17
1.1 Теоретическая часть	17
1.2 Обзор аналогов	18
2 Описание технологического процесса	19
2.1 Общая информация о стенде «Робот-бабочка»	19
2.2 Автоматизированные задачи работы	20
2.3 Используемые технические средства	20
2.3.1 Промышленная камера	20
2.3.2 Энкодер	21
2.3.3 Микроконтроллер	24
2.3.4 Двигатель постоянного тока	25
2.3.5 Сервоконтроллер	26
3 Модернизация аппаратной и программной части учебно-исслед	овательского
стенда «Робот-бабочка»	28
3.1 Краткое описание	28
3.1.1 Модернизация аппаратной части стенда	28
3.1.2 Модернизация программной части стенда	28
4 Реализация и описания алгоритмов и методов	30
4.1 Распознавание шарика	30
4.1.1 Анализ существующих алгоритмов	
4.1.2 Реализация алгоритма в проекте	
4.2 Формирование потока данных для STM32	35
4.2.1 Реализация алгоритма на стороне Python	35

4.2.2 Реализация алгоритма на стороне STM32	37
4.3 Обратная связь – Отображение состояния вращения двигателя	38
4.4 Блок управления двигателем – Использование ПИД-регулятора	39
4.4.1 ПИД-регулятор	39
4.4.2 Реализация технологии ПИД-регулятора	41
5 Финансовый менеджмент, ресурсоэффективность и ресурсосбережение	47
5.1 Потенциальные потребители результатов исследования	47
5.2 Анализ конкурентных технических решений	48
5.3 SWOT-анализ	49
5.4 Планирование научно-исследовательских работ	53
5.4.1 Структура работ в рамках научного исследования	53
5.4.2 Определение трудоемкости выполнения работ и диаграмма Ганта	54
5.5 Бюджет научно-технического исследования (НТИ)	57
5.5.1 Расчет материальных затрат НТИ	57
5.5.2 Расчет амортизационных отчислений на реализацию проекта	58
5.5.3 Основная заработная плата исполнителей темы	59
5.5.4 Дополнительная заработная плата исполнителей темы	60
5.5.5 Отчисления во внебюджетные фонды	61
5.5.6 Накладные расходы	62
5.5.7 Формирование бюджета затрат научно-исследовательского проек	та 62
5.5.8 Определение ресурсной, финансовой и экономической	
эффективности исследования	63
5.6 Выводы по разделу «Финансовый менеджмент, ресурсоэффективност	ъи
ресурсосбережение»	66
6 Социальная ответственность	69
6.1 Введение	69
6.2 Правовые и организационные вопросы обеспечения безопасности 11	69

6.2.1 Особенности законодательного регулирования проектных решений 69
6.2.2 Организационные мероприятия при компоновке рабочей зоны 70
6.3 Производственная безопасность
6.3.1 Превышение уровня шума
6.3.2 Отсутствие или недостаток необходимого естественного освещения 72
6.3.3 Отклонение показателей микроклимата в рабочей зоне
6.3.4 Производственные факторы, связанные с напряженностью
электрического поля
6.3.5 Производственные факторы, связанные с электрическим током 75
6.3.6 Производственные факторы, связанные со статическим
электричеством75
6.4 Экологическая безопасность
6.5 Безопасность в чрезвычайных ситуациях
6.6 Вывод по разделу «Социальная ответственность»
Заключение
Список использованных источников
Приложение А (обязательное) Структурная схема система
Приложение Б (рекомендуемое) Программный код на стороне Python 84
Приложение В (рекомендуемое) Код основного файла App.c на стороне STM32.
Приложение Г (рекомендуемое) Код основного файла Арр1.с на стороне
STM3292
Приложение Д (обязательное) Конфигурация параметров STM32CubeMX 97
Приложение E (обязательное) Конфигурация параметров Escon Studio 100

#### Введение

Современная робототехника становится все более и более продвинутой, и робототехника проникает в различные сферы повседневной жизни. Роботы могут заменить людей для работы в сложных условиях и работать с высокой точностью.

«Робот-бабочка» представляет собой учебно-исследовательский стенд, который в основном состоит из двигателя постоянного тока, сервоконтроллера, источника питания, промышленной камеры, микроконтроллера и энкодера. Объектив промышленной камеры направлен на панели в форме бабочки, что и послужило причиной ее названия «робот-бабочка». При вращении панели положение шара также будет меняться. Шарик каждый раз находится на разном расстоянии от центра и в каждый момент имеет разное ускорение. Промышленная камера фиксирует информацию о положении шарика, и информация будет передана в микроконтроллер, который использует встроенный алгоритм для расчета соответствующей скорости вращения для управления панелью, чтобы шарик оставался стабильным при вращении панель.

«Робот-бабочка» — это комплекс программно-аппаратных. Комплекс поможет автоматизировать многие производственные операции и создать роботизированные ячейки для сверления, фрезерования, полировки, сборочных работ. С помощью программно-аппаратного комплекса студенты осваивают компетенции для разработки приложений в таких областях, как телемедицина, реабилитация, авиационная и ракетно-строительная техника и других [1].

Однако исходная система управления может использовать только компьютер с системой Linux для управления стенда «Робот-бабочка». По сравнению со знакомой нам системой Windows, система Linux более сложна, что, несомненно, увеличивает сложность обучения использованию «Роботабабочки». При этом также отсутствуют алгоритмы управления стендом «Роботбабочка» через компьютер с системой Windows.

В связи с чем целью работы является разработка системы управления стендом «Робот-бабочка» на основе системы *Windows*. Для реализации данной цели необходимо выполнить следующие задачи:

- исследовать существующие алгоритмы определения положения шарика;
- разработать алгоритм отправки данных со стороны Python на микроконтроллер STM32;
- исследовать методы управления скоростью двигателя и изучить ПИД-регулятор;
  - реализовать системное управление стендом «Робот-бабочка».

#### Определения, обозначения, сокращения

В данной работе применены следующие термины с соответствующими определениями:

энкодер: Измерительный преобразователь угла поворота вращающегося объекта (например, вала) в цифровые или аналоговые сигналы, которые позволяют определить угол его поворота.

**микроконтроллер:** Микросхема, предназначенная для управления электронными устройствами.

преобразование Серкл Хафа (Circle Hough Transform): Метод извлечения признаков, используемый в цифровой обработке изображений для обнаружения кругов на несовершенных изображениях.

сервоконтроллер: Микропроцессорное устройство, способное управлять движением в реальном масштабе времени. Результатом работы сервоконтроллера является выдача управляющих сигналов на преобразователь частоты в какой-либо форме, которые меняются пропорционально требуемой скорости / перемещению / крутящему моменту.

**ПИД-регулятор**: Устройство в управляющем контуре с обратной связью. Он предназначен для поддержания установленных уровней задаваемых величин, например, температуры воздуха.

универсальный асинхронный или универсальный синхронно/асинхронный приемопередатчик: Удобный и простой последовательный интерфейс для организации информационного канала обмена микроконтроллера с внешним миром.

**двигатель постоянного тока**: Электрическая машина постоянного тока, преобразующая электрическую энергию постоянного тока в механическую энергию.

промышленная камера: Тип камеры. По сравнению с традиционными гражданскими камерами (камерами), обладают высокой стабильностью изображения, высокой пропускной способностью и высокой помехоустойчивостью и т. д.

В данной работе применены следующие сокращения и советующие им расшифровки:

**ПК** – персональный компьютер;

СУ – система управления;

ПИД – пропорционально-интегрально-дифференцирующий;

**USART** – универсальный синхронно/асинхронный приемопередатчик;

**SWOT** – Strengths (сильные стороны), Weaknesses (слабые стороны), Opportunities (возможности) и Threats (угрозы) – представляет собой комплексный анализ научно-исследовательского проекта.

#### 1 Литературный обзор

#### 1.1 Теоретическая часть

Учебно-исследовательский стенд «Робот-бабочка» относятся к роботам, появившимся в последние годы, поэтому статей об исследования стенда «Робот-бабочка» немного. Большинство статей представляют собой теоретический анализ движения мяча по панели и теоретический метод управления роботом-бабочкой.

Антон Ширяев и Леонид Фредович в своей работе "Кейс по нехватательной манипуляции: планирование и орбитальная стабилизация однонаправленных качения для стенда «Робот-бабочка»" Детально проанализировано движение стенда «Робот-бабочка». В статье указано, что «Робот-бабочка» состоит из двух одинаковых пластин в форме восьмерки, жестко расположенных параллельно друг другу на небольшом расстоянии, предназначен для манипулирования шариком, который может свободно катиться по границам пластин, как по рельсам. Шарик ненадежно прикреплен к раме, и движение шарика обеспечивается за счет силы тяжести. На основании известной информации авторы предлагают в исследовании следующие гипотезы:

- движение шарика, катящегося по раме, можно рассматривать как
   движение шарика по цилиндру;
- в любой момент существует только одна точка контакта между шаром и панелью, и панель не деформируется;
  - шарик не будет скользить при движении по панели [2].

«Робот-бабочка» может помочь техническим специалистам разработать высокоточные алгоритмы для применения в аэрокосмической, медицинской и других областях. Можно сказать, что популярность стенда «Робот-бабочка» довольно важна.

Этот проект разрабатывает алгоритм, который может управлять стендом «Робот-бабочка» на ПК с системой Windows.

#### 1.2 Обзор аналогов

Учитывая, что целью исследовательского проекта было обновление и модернизация исходной системы управления, можно предположить, что первоначальный робот «Бабочка» является наиболее подходящим аналогом. Ниже приведена сравнительная таблица характеристики двух приборов (разрабатываемое устройство и первоначальный робот).

Таблица 1 – Обзор аналогов разрабатываемого устройства

				Язык
	Система	Микропроцессор	Язык для	микроконтроллера
Поморожату			определения	для чтения и
Показатели			положения	вычисления
			мяча	информации об
				изображении
Разрабатываемое	W7: 1	CTN 422	D41	G/G
устройство	Windows	STM32	Python	C/C++
Первоначальный	T ·	D 1D D1 1	Язык на базе	a
робот «Бабочка»	Linux	BeagleBone Black	Linux	Язык на базе Linux

Как видно из таблицы 1, по сравнению с первоначальным роботом «Бабочка», разрабатываемое устройство имеет больше преимуществ. Например, Система управления на базе Windows, позволяет управлять роботом «Бабочка» со своим компьютером. Это снижает барьеры для работы и повышает удобство использования. Языки Руthon и С/С++ менее сложны, чем языки на базе Linux.

#### 2 Описание технологического процесса

#### 2.1 Общая информация о стенде «Робот-бабочка»

«Робот-бабочка» — это платформа для разработки и обучения алгоритмов. Пользователи могут использовать учебно-исследовательский стенд «Робот-бабочка» для изучения и разработки адаптивных и нечетких алгоритмов управления. Мы можем использовать роботов-бабочек для разработки высокоточных алгоритмов, таких как разработка высокоточных алгоритмов управления медицинскими роботами для выполнения хирургических операций.

Стенд «Робот-бабочка» состоит из следующего оборудования и конструкций: панель в форме «Бабочка», двигатель постоянного тока maxim, промышленная камера Basler, энкодер sch50f, микроконтроллер BeagleBone Black, сервоконтроллер Escon 70/10 и система управления системой Linux. Стоит отметить, что в исходной системе управления для управления стенда «Робот-бабочка» должен использоваться компьютер с системой Linux.

Принцип работы робота-бабочки понять нетрудно: промышленная камера получает информацию о положении шарика и передает информацию на микроконтроллер, а микроконтроллер отправляет сигнал напряжения на двигатель постоянного тока для управления скоростью двигателя, так что шарик движется по панели оставаться стабильным [3-6].

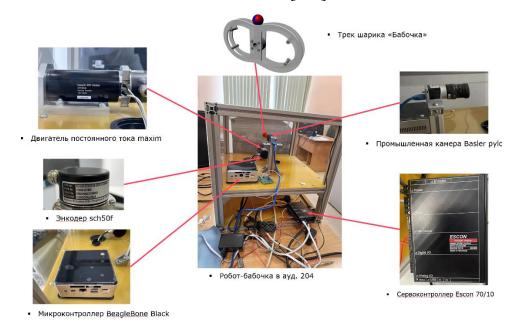


Рисунок 1 — Состав учебно-исследовательского стенда «Робот-бабочка»

#### 2.2 Автоматизированные задачи работы

Как упоминалось ранее, стенд «Робот-бабочка» может работать только в системе Linux, что, несомненно, усложняет использование «Робот-бабочка». По сравнению с системой Windows, система Linux более сложна с точки зрения порога использования и сложности работы, а уровень ее использования также ниже по сравнению с системой Windows.

Это определило автоматизированные задачи: обновление оригинального учебно-исследовательской платформы «Робот-бабочка». Система управления была модернизирована с системы Linux до системы Windows, что позволяет пользователям управлять стендом «Робот-бабочка» через персональный ноутбук. Кроме того, микроконтроллер заменен с оригинального BeagleBlack на микроконтроллер STM32. Студенты и техники лучше знакомы с контроллером STM32, чем с исходным микроконтроллером, а микроконтроллер STM32 менее сложен в использовании. STM32 также обладает такими характеристиками, как высокая производительность, низкая стоимость, низкое энергопотребление и многофункциональность.

#### 2.3 Используемые технические средства

#### 2.3.1 Промышленная камера

В задаче требует получения информации о положении мяча в режиме реального времени, но обычные камеры не могут снимать быстро движущиеся объекты. Для получения качественных и стабильных изображений промышленная камера на стенде, несомненно, лучший выбор. Промышленная камера Basler acA1300-200ис была использована в проекте. Промышленные камеры Basler отличаются высокой стабильностью изображения, широкой полосой пропускания и высокой помехоустойчивостью по сравнению с другими камерами.

Технические характеристики промышленной камеры *Basler acA1300-200ис* представлены в таблице 2:

Таблица 2 – Технические характеристики промышленной камеры

Сенсор промышленного камера		Характеристики камеры	
Сенсор	PYTHON 1300	Интерфейс	USB 3.0
Размер пикселя (Г x B)	4.8 μm x 4.8 μm	Цифровой вход	1
Частота кадров	203 fps	Цифровой выход	1
Тип сенсора	CMOS	Общий ввод/вывод	2
Монохромная / цветная	Color	Источник питания	Via USB 3.0 interface
Разрешение	1.3 MP	Требования к мощности (типичные)	3 W



Рисунок 2 – Промышленная камера *Basler acA1300-200ис* 

#### **2.3.2** Энкодер

Чтобы получить информацию о положении и скорости вращения двигателя, в проекте был использован энкодер *Scancon sch50f* [10-11]. Этот энкодер представляет собой высокоточный промышленный энкодер.

Технические характеристики энкодера *Scancon sch50f* представлены в таблице 3 [12]:

Таблица 3 – Технические характеристики энкодера Scancon sch50f

Вид	Значение/Диапазон	Вид	Значение/Диапазон
Диаметр	50 мм	Код	инкрементный
Разрешение	от 1 до 12 500 импульсов на оборот (импульсов на оборот)	Напряжение питания	4,5 В постоянного тока мин. до 30 В постоянного тока макс. (макс. 35 мА - без нагрузки)

Продолжение таблицы 3 — Технические характеристики энкодера Scancon sch50f

Вид	Значение/Диапазон	Вид	Значение/Диапазон
Выходное напряжение	Низкий: 500 мВ макс. при 10 мА Высокий: (Vin – 0,6) при -10 мА (Vbx – 1,3) при -25 мА	Выходной ток	30 мА макс. нагрузка на выходной канал
Выходной формат	Двухканальный (A, B) квадратурный с индексным (Z) и опциональным дополнительным (A-, B-, Z-) выходами	Чувство фазы	А ведет В по часовой стрелке (CW) от монтажного конца энкодера.
Macca	Энкодер: ~ 120 г (4,23 унции) Кабель: 60 гр/метр (2,12 унции/метр)	Скорость вала	12 000 об/мин (макс.)

Другая информация показана на рисунке ниже:

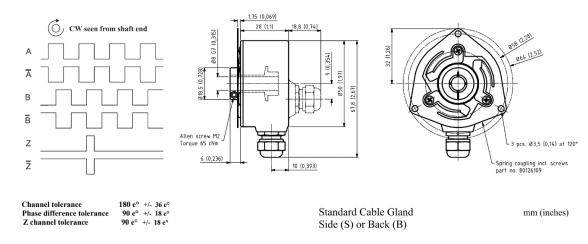


Рисунок 3 — Выходной сигнал и Механические размеры



Рисунок 4 – Энкодер Scancon sch50f

Сигналы, посылаемые прямым и обратным вращением двигателя, показаны на рисунке ниже (Красный — фаза A, желтый — фаза B):



Рисунок 5 – Выходные сигналы (Вращение против часовой стрелки)

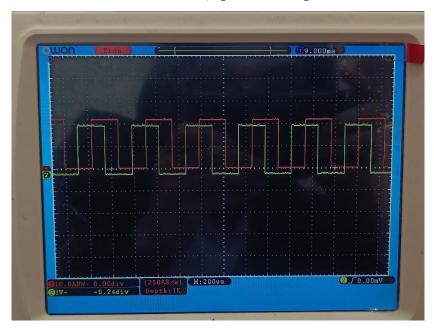


Рисунок 6 – Выходные сигналы (вращение по часовой стрелке)

#### 2.3.3 Микроконтроллер

Ключевой частью исследовательской проекта является микроконтроллер, который должен получать информацию о положении мяча от компьютера и управлять вращением двигателя на основе этой информации. Учитывая применимость, удобство и эффективность микроконтроллера, в проекте был выбран микроконтроллер серии *STM32F3-Discovery* [13].

STM32F3-DISCOVERY позволяет пользователям легко разрабатывать приложения с помощью микроконтроллера смешанных сигналов серии STM32F3 на основе Arm® Cortex®-M4. Он включает в себя все необходимое для быстрого начала работы как новичков, так и опытных пользователей.

Основанный на микроконтроллер *STM32F303VCT6*, он включает в себя встроенный инструмент отладки ST-LINK/V2 или ST-LINK/V2-B, акселерометр, гироскоп и электронный компас ST MEMS, USB-соединение, светодиоды и кнопки.

Плата STM32F3-DISCOVERY предлагает следующие функции:

- STM32F303VCT6 Микроконтроллер на базе Arm®(a) с 256 Кбайт флэшпамяти, 48 Кбайт ОЗУ в корпусе LQFP100;
- Встроенный ST-LINK/V2 для печатной платы версии А или В или ST-LINK/V2-В для печатной платы версии С и новее;
- Питание платы: по шине USB или от внешнего источника питания 3 В или 5 В;
  - Питание внешнего приложения: 3 В и 5 В;
  - Датчик движения ST MEMS, 3-осевой гироскоп с цифровым выходом;
- Комплексная система ST MEMS с трехмерным цифровым датчиком линейного ускорения и трехмерным цифровым магнитным датчиком;
  - Десять светодиодов:
    - LD1 (красный) для включения питания 3,3 B;
    - LD2 (красный/зеленый) для связи по USB;
- Восемь пользовательских светодиодов: LD3/10 (красный), LD4/9
   (синий), LD5/8 (оранжевый) и LD6/7 (зеленый).



Рисунок 7 – Макетная плата STM32F3-Discovery

#### 2.3.4 Двигатель постоянного тока

Двигатель является важной частью системы управления, он заставляет панель вращаться по часовой стрелке или против часовой стрелки. В этом проекте использовался двигатель постоянного тока *Maxon RE 50 Ø50 mm*. Этот двигатель постоянного тока имеет характеристики небольшого размера и мощного привода.

Технические характеристики и параметры промышленного камера представлены ниже, Рисунок 8-10.

Значения при номинальном напряжении	
Стадия жизненного цикла	Не для новых разработок
Номинальное напряжение	48 B
Скорость холостого хода	4900 об/мин
Ток холостого хода	88.4 MA
Номинальная скорость	4630 об/мин
Номинальный момент (макс. длительный момент)	407 мНм
Номинальный ток (макс. длительный ток)	4.44 A
Пусковой момент	7370 мНм
Пусковой ток	78.9 A
Максимальный КПД	94 %

Рисунок 8 – Значения при номинальном напряжении двигателя

#### Параметры

Сопротивление между выводами	0.608 Ом
Индуктивность между выводами	0.423 мГн
Моментная постоянная	93.4 мНм/А
Скоростная постоянная	102 об/мин/В
Крутизна механической характеристики	0.666 об/мин/мНм
Механическая постоянная времени	3.78 мс
Инерция ротора	542 г·см <sup>2</sup>

Рисунок 9 – Параметры двигателя

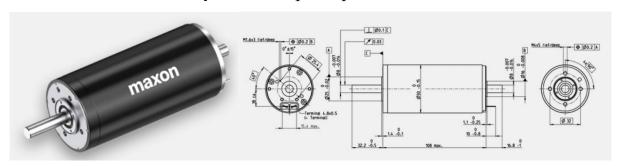


Рисунок 10 – Двигатель *Maxon Maxon RE 50 Ø50 mm и его структура* 

#### 2.3.5 Сервоконтроллер

Сервоконтроллер представляет собой микропроцессорное устройство, способное управлять движением в реальном масштабе времени. Результатом работы сервоконтроллера является выдача управляющих сигналов на преобразователь частоты в какой-либо форме. В проекте использовался сервоконтроллер maxon типа ESCON 70/10. Сервоконтроллер Escon 70/10 представляет собой высокопроизводительный сервоконтроллер небольшого размера, который может эффективно управлять двигателями постоянного тока мощностью около 700 Вт.

Технические характеристики и параметры промышленного камера представлены ниже, Рисунок 11.

#### Электрические характеристики

Рабочее напряжение $V_{cc}$ , мин.	10 B
Рабочее напряжение $V_{cc}$ , макс.	70 B
Макс. выходное напряжение (коэффициент к $V_{cc}$ )	0.95
Макс. импульсный выходной ток	30 A
Макс. время импульсного выходного тока	2 c
Макс. ток в продолжительном режиме, для режима постоянного тока	10 A
Частота ШИМ силового каскада	53.6 кГц
Частота дискретизации ПИ регулятора тока	53.6 кГц
Частота дискретизации ПИ регулятора скорости	5.36 кГц
Максимальный КПД	98 %
Макс. скорость (коллекторный)	150000 об/мин
Макс. скорость (бесколлекторный, 1 пара полюсов) блочная коммутация	150000 об/мин
Встроенный дроссель двигателя, на фазу	15 мкГн

Рисунок 11 – Электрические характеристики



Рисунок 12 — Сервоконтроллер Escon 70/10

### 3 Модернизация аппаратной и программной части учебноисследовательского стенда «Робот-бабочка»

#### 3.1 Краткое описание

Модернизация учебно-исследовательского стенда «Робот-бабочка» нашла отражение в обновлении программного и аппаратного обеспечения [9].

#### 3.1.1 Модернизация аппаратной части стенда

В этом проекте вместо оригинального микроконтроллера *BeagleBone Black* для управления стендом «Робот-бабочка» использовалась отладочная плата микроконтроллера STM32. Программное обеспечение STM32CubeMX — это программное обеспечение, разработанное ST для настройки макетной платы STM32. Мы можем легко настроить макетную плату STM32 с помощью этого программного обеспечения.

#### 3.1.2 Модернизация программной части стенда

Изначально для управления стендом «Робот-бабочка» требовался компьютер на базе Linux. Этот проект переводит систему управления из системы Linux в систему Windows, что позволяет персональным компьютерам управлять стендом «Робот-бабочка». Внедрение системы Windows повысило практичность различных устройств и снизило порог обучения на стенде.

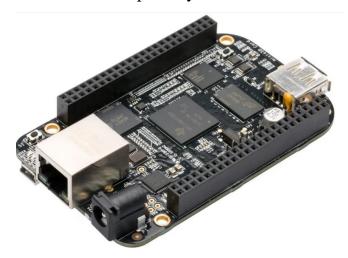


Рисунок 13 – Встроенная платформа BeagleBone Black

Следующие два рисунка могут более интуитивно увидеть разницу между до и после обновления:

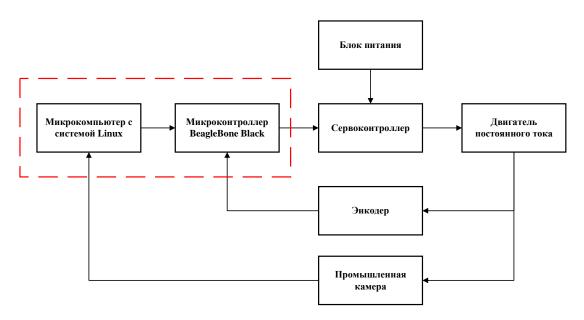


Рисунок 14 – Технический состав до обновления

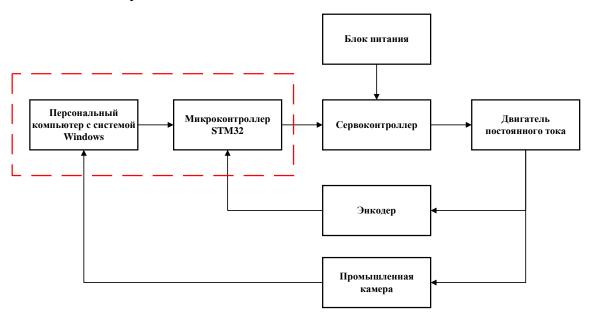


Рисунок 15 – Технический состав после обновления

#### 4 Реализация и описания алгоритмов и методов

Разработку системы управления учебно-исследовательским стендом «Робот-бабочка» можно разделить на следующие четыре основные части:

- Распознавание шарика;
- Формирование потока данных для STM32;
- Обратная связь;
- Блок управления двигателя.

Отношения между четырьмя частями показаны на рисунке 16 ниже:



Рисунок 16 – Отношения между четырьмя частями

#### 4.1 Распознавание шарика

В качестве первой части этого исследовательского проекта был разработан алгоритм определения положения шарика. Алгоритм распознавания мяча пропущен через библиотеку *Opency* в среде *Python*.

#### 4.1.1 Анализ существующих алгоритмов

Существует два основных метод, используемых для распознавания шарика в проекте: *Преобразование Хафа по кругу (СНТ)* и *Сегментация цветного изображения*. Оба метода могут реализовать распознавание шариков на изображении [7].

Преобразование Хафа по кругу – это базовый метод извлечения признаков, используемый в цифровой обработке изображений для обнаружения кругов на несовершенных изображениях. Кандидаты на круг создаются путем "голосования" в пространстве параметров Хафа, а затем выбора локальных

максимумов в матрице аккумуляторов. Преобразование Хафа по кругу — это процесс преобразования окружности в двумерном пространстве изображения в точку в трехмерном пространстве параметров, определяемую радиусом окружности и горизонтальными и вертикальными координатами центра окружности. Окружность, определяемая любыми тремя точками на окружности, преобразуется по Хафу. Последнему должна соответствовать точка в трехмерном пространстве параметров [8].

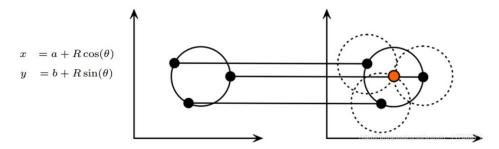


Рисунок 17 – Преобразование Хафа по кругу

```
1. CVAPI(CvSeq*) cvHoughCircles( CvArr* image, void* circle_storage,
2. int method, double dp, double min_dist,
3. double param1 CV_DEFAULT(100),
4. double param2 CV_DEFAULT(100),
5. int min_radius CV_DEFAULT(0),
6. int max_radius CV_DEFAULT(0));
```

Рисунок 18 – Функция HoughCircles в библиотеке Opencv в среде Python

Сегментация цветного изображения — используется в Орепсу для распознавания конкретных объектов / областей, имеющих определенный цвет. Для цветовой сегментации все, что нам нужно, это пороговые значения или знание нижней границы и верхней границы диапазона цветов в одном из цветовых пространств.

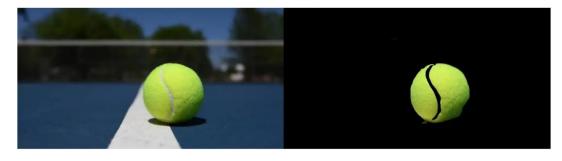


Рисунок 19 – Сегментированный теннисный мяч

В проекте использовались два метода для написания кода и запуска программы в программном обеспечении Pycharm и получил следующие результаты:

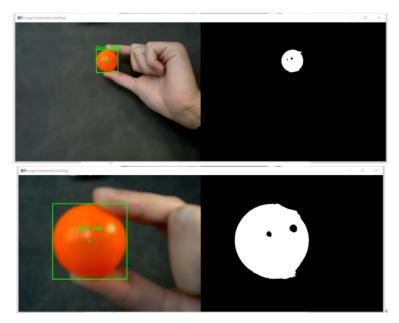


Рисунок 20 — Результат методом Сегментация цветного изображения (Процесс приближения мяча к камере)

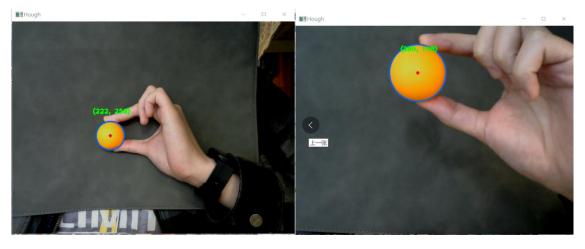


Рисунок 21 — Результат распознавания методом Преобразования Хафа по кругу (Процесс приближения мяча к камере)

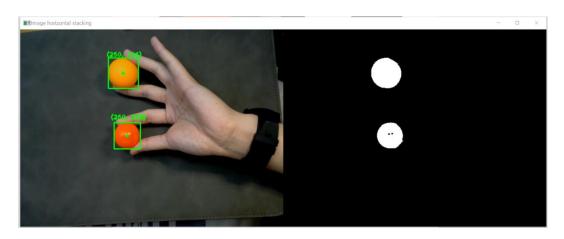


Рисунок 22 — Результат распознавания методом Сегментация цветного изображения (Распознавание 2 шарика одновременно)

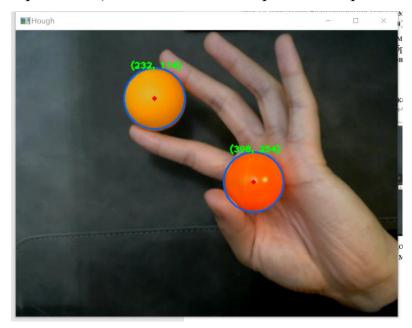


Рисунок 23 — Результат распознавания методом Преобразования Хафа по кругу (Распознавание 2 шарика одновременно)

**Вывод**: Оба метода могут распознавать шарик на изображении. Однако, учитывая, что в последующем нам необходимо получить координаты шарика на фоне разного цвета, чтобы исключить интерференцию цвета фона, выбрал метод **Преобразования Хафа по кругу** в качестве метода распознавания проекта.

#### 4.1.2 Реализация алгоритма в проекте

На блок-схеме показана реализация алгоритма для распознавания шарика:

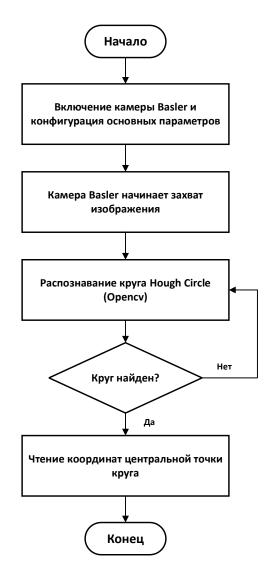


Рисунок 24 – Блок схема программы для распознавания шарика

Идентифицированная информация о координатах не является той информацией, которую необходимо отправить. Информация об угле и расстоянии, которую необходимо отправить, рассчитывается на основе положения шарика.

В соответствии с размером изображения и центральным положением панели выберите точку А (640,1080) в качестве начала координат. Горизонтальная правая сторона является положительным направлением по оси X, а вертикальная нисходящая сторона положительна по оси Y. Вычислите угол между положением шара и осью Y и расстояние между шаром и началом координат по формулам (3.1) и (3.2):

Угол между шаром и осью Ү:

$$\varphi = \arctan \frac{x - 660}{|1080 - v|} \tag{3.1}$$

Расстояние между двумя точками:

$$R = \sqrt{(x - 660)^2 + (y - 1080)^2}$$
 (3.2)

Результат показан на рисунке ниже:

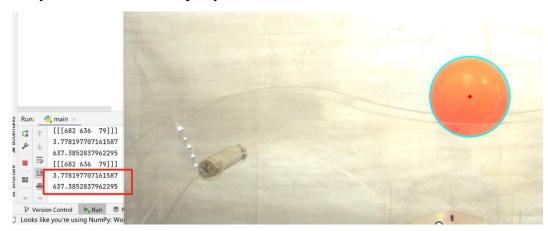


Рисунок 25 – Полученный результат

Из рисунка 25 видим, что программа может определить шарик на изображении. Координаты центральной точки шарика печатаются в окне Run.

#### 4.2 Формирование потока данных для STM32

Чтобы отправить информацию о положении шарика на микроконтроллер STM32, необходимо найти метод для передачи данных со стороны Python на микроконтроллер STM32 [14].

#### 4.2.1 Реализация алгоритма на стороне Python

В *Pycharm* используем библиотеку *pyserial* для передачи данных. Чтобы успешно отправить данные на STM32, необходимо установить ту же скорость передачи данных (115200).

Кроме того, также необходимо обработать отправленные данные перед отправкой. Pyserial отправляет данные в виде строк, так как каждое число в Python занимает один байт, одновременная отправка двух данных с плавающей запятой будет занимать много памяти, поэтому STM32 не может принимать такие данные [15].

Библиотека *Struct* — это модуль для упаковки и распаковки двоичных данных. Он позволяет вам связывать двоичные данные с различными типами данных, такими как целые числа, числа с плавающей запятой и т. д., а также сохранять и считывать их. Функция *struct.pack()* упаковывает два данных в двоичные данные, а после отправки их в STM32 распаковывает данные на стороне STM32, чтобы получить два данных типа с плавающей запятой. При упаковке данных заголовок и конце кадра вставляются для идентификации и проверки полученных данных на стороне STM32.

Блок-схема программы представлена на рисунке ниже:



Рисунок 26 – Блок-схема (передача данных: *Python -> STM32*)

Результат, полученный после запуска программы, показан на рисунке 26 ниже:



Рисунок 27 – Полученный результат в *Pycharm* 

#### 4.2.2 Реализация алгоритма на стороне STM32

На стороне STM32 нужно только разделить данные на две части (два данных) в соответствии с положением заголовка кадра и хвоста кадра, а затем сохранить их в две переменные соответственно. Блок-схема показана ниже:



Рисунок 28 – Блок-схема на стороне STM32 (Получение данных)

Программы на стороне Python и на стороне STM32 запускаются одновременно, и можно получить следующие результаты:

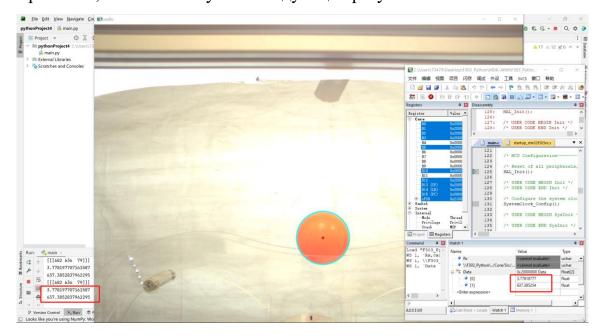


Рисунок 29 – Полученный результат передачи данных

Из результатов видим, что STM32 может получать данные, отправленные со стороны Python, что указывает на то, что поток данных между Python и STM32 успешно установлен. Положение шарика меняется, поэтому отправляемые данные тоже меняются. Данные, полученные терминалом STM32, изменяются по мере изменения положения шарика.

## 4.3 Обратная связь – Отображение состояния вращения двигателя

На плате *STM32F3-Discovery* имеется восемь светодиодных индикаторов, которые расположены по кругу, поэтому положение вращения двигателя можно наблюдать с помощью светодиодных индикаторов в соответствующих положениях.

Согласно техническим характеристикам энкодера, энкодер способен выдавать 8192 импульса на один оборот ротора двигателя. Следовательно, мы можем разделить эти 8192 импульса на восемь частей, и каждая лампочка светодиода соответствует одной части, то есть 1024 импульсам. Когда ротор двигателя поворачивается в соответствующее положение, соответствующий

светодиод горит, а другие светодиоды остаются выключенными. Когда двигатель продолжает вращаться, светодиоды также будут «вращаться» в соответствии с положением ротора двигателя.

Блок-схема алгоритма показана на рисунке ниже:



Рисунок 30 – Блок-схема раздела обратной связи

Энкодер подключен к двум последовательным портам платы STM32, а два последовательных порта подключены к фазе A и фазе B. Когда импульс фазы A поступает быстрее, чем импульс фазы B, двигатель вращается по часовой стрелке, в противном случае двигатель вращается против часовой стрелки. Последовательность включения светодиодов также будет последовательно загораться по часовой стрелке или против часовой стрелки.

# 4.4 Блок управления двигателем — Использование ПИД-регулятора 4.4.1 ПИД-регулятор

В этом проекте двигателю присваивается целевое значение положения в соответствии с положением шарика, а система обратной связи возвращает фактическое значение положения, но между ними возникает ошибка. Поэтому

нам нужен ПИД-регулятор, чтобы уменьшить ошибку. ПИД-регулятор регулирует входное значение на основе этой ошибки до тех пор, пока выходное значение не достигнет заданного значения [16].

Пропорционально-интегрально-дифференцирующий (ПИД) регулятор — устройство в управляющем контуре с обратной связью.

ПИД-регулятор состоит из трех компонентов: Пропорциональная составляющая, интегрирующая составляющая и дифференцирующая составляющая. У каждой части своя роль:

- пропорциональная: Пропорциональная составляющая вырабатывает выходной сигнал, противодействующий отклонению регулируемой величины от заданного значения, наблюдаемого в данный момент времени;
- интегрирующая: Интегрирующая составляющая пропорциональна интегралу по времени от отклонения регулируемой величины;
- дифференцирующая: Дифференцирующая составляющая
   пропорциональна темпу изменения отклонения регулируемой величины и
   предназначена для противодействия отклонениям от целевого значения, которые
   прогнозируются в будущем.

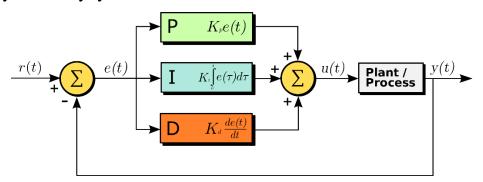


Рисунок 31 – Принципиальная схема ПИД-регулятора

## 4.4.1.1 ПИД-регулятор позиционного типа

ПИД-регулятор позиционного типа на самом деле является ПИДрегулятором, основанным на отклонении между фактическим положением текущей системы и положением, которого вы ожидаете достичь [17]. Формула расчета выглядит следующим образом (4.1):

$$U_k = K_p * e_k + K_i \sum_{i=0}^k e_k + K_d (e_k - e_{k-1})$$
(4.1)

где  $K_p, K_i, K_d$  — коэффициенты усиления пропорциональной, интегрирующей и дифференцирующей составляющих регулятора соответственно.

Из приведенной выше формулы видно, что выход каждой операции ПИДрегулятора связан с прошлым состоянием, и ошибка интегрального члена будет накапливаться.

#### 4.4.1.2 Инкрементальный ПИД-регулятор

Выход инкрементного ПИД-регулятора — это просто приращение управляющей величины. Когда количество управления, требуемое исполнительным механизмом, является инкрементным, тогда мы можем использовать алгоритм инкрементного ПИД-регулирования для управления. Формула расчета выглядит следующим образом (4.2):

$$\Delta U_k = K_p * \big( e(k) - e(k-1) \big) + K_i * e_k + K_d * [e(k) - 2e(k-1) + e(k-2)] \qquad (4.2)$$
 где  $K_p, K_i, K_d$  — коэффициенты усиления пропорциональной, интегрирующей и дифференцирующей составляющих регулятора соответственно.

Для инкрементного PID при заданном входном значении отклонение между возвращаемым системой значением и установленным значением равно Err, а последнее отклонение  $Last\_Err$  и последнее отклонение  $Previous\_Err$  сохраняются в системе. Эти три входных значения можно использовать для расчета приращения  $\Delta U_k$  вышеупомянутых управляющих переменных через инкрементный ПИД. Полученная управляющая переменная  $\Delta U_k$  соответствует приращению последней ошибки положения, а не отклонению от фактического положения, то есть накопления ошибки нет. То есть контрольная сумма должна увеличиваться на основе последней контрольной суммы.

## 4.4.2 Реализация технологии ПИД-регулятора

Учитывая, что ключ проекта заключается в управлении положением вращения двигателя, выбран ПИД-регулятор позиционного типа.

В этом исследовательском проекте были разработаны два алгоритма для двух разных сценариев: шарик остается стабильным на панели и движение шарика по вращающейся панели.

#### 4.4.2.1 Шарик остается стабильным на панели

Подобно самобалансирующемуся автомобилю, система должна управлять двигателем, чтобы он вращался в соответствующем положении в соответствии с положением шарика, чтобы качающийся шарик оставался стабильным и опирался на панель.

Для этого сценария была разработана двухконтурная система управления по положению и скорости. Контур скорости вложен в контур положения. Принципиальная схема показана на рисунке 32 ниже.

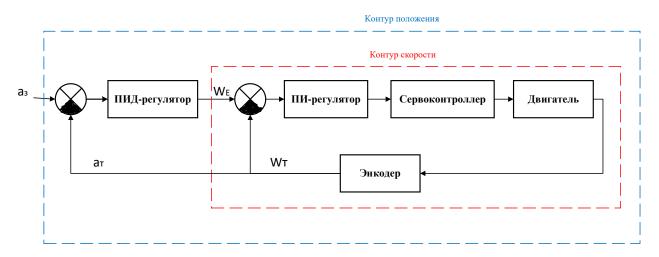


Рисунок 32 – Структурная схема двухконтурной системы управления

Описание: а<sub>3</sub> - целевой угол, который входит в контур положения как вход, и после действия ПИД-регулятора может быть получена ожидаемая скорость W3 для достижения целевого положения. После этого в контур скорости входят скорость W3 и силовая скорость двигателя, а после действия ПИД-регулятора снова регулируются скорость и положение вращения двигателя. Промышленные камеры и энкодеры используются в качестве обратной связи для определения положения шарика.

Запустим программу и осторожно переместите шарик рукой, чтобы он качался влево и вправо на панели. Система постоянно регулирует положение

вращения двигателя в соответствии с положением шарика и, наконец, стабилизирует шарик на панели (покое). Результат показан на рисунке 33 ниже.



Рисунок 33 – Результат работы алгоритма

### 4.4.2.2 Движение шарика по вращающейся панели

В этой части устанавливается начальная скорость, чтобы двигатель вращался. Когда положение шарика распознано, двигатель изменит скорость в соответствии с различными положениями шарика, чтобы заставить шарик двигаться по панели.

Для этого сценария был разработан алгоритм ПИД-регулятора контура по скорости. Структура схема этой части показана на рисунке 34.



Рисунок 34 — Структурная схема управления двигателем

Так как движение мяча по панели очень сложное, это выходит за рамки моих возможностей на данном этапе, поэтому в этом проекте не разработан алгоритм, чтобы мяч двигался по вращающейся панели, не падая.

Алгоритм, разработанный в этом проекте, заставляет мяч двигаться 1,5 оборота по доске, а затем мяч падает. Конкретный метод алгоритма состоит в том, чтобы установить разные скорости для позиций с разными углами с

помощью нескольких попыток. Результат работы программы показан на рисунке 34 ниже:

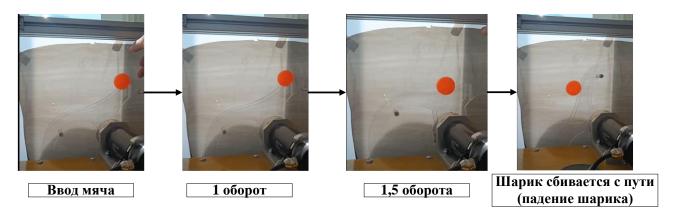


Рисунок 35 – Результат работы алгоритма

Математический алгоритм движения шарика слишком сложен, и на данном этапе невозможно реализовать идеальную ситуацию, когда шарик движется по вращающейся панели, не падая. Но цель проекта достигнута.

#### ЗАДАНИЕ К РАЗДЕЛУ «ФИНАНСОВЫЙ МЕНЕДЖМЕНТ, РЕСУРСОЭФФЕКТИВНОСТЬ И РЕСУРСОСБЕРЕЖЕНИЕ»

Обучающемуся	<b>F</b>
--------------	----------

Группа		ФИО
	8E92	Го Цзыцзюнь

Школа	ИШИТР	Отделение школы (НОЦ)	Отделение автоматизации и робототехники
Уровень образования	Бакалавриат	Направление/специальность	15.03.06 Мехатроника и робототехника

## Исходные данные к разделу «Финансовый менеджмент, ресурсоэффективность и ресурсосбережение»:

1. Стоимость ресурсов научного исследования (НИ): материально-технических, энергетических, финансовых, информационных и человеческих	Стоимость материальных ресурсов определялась по средней рыночной стоимости. Оклады в соответствии с окладами сотрудников организации.
2. Нормы и нормативы расходования ресурсов	Тариф на электричество $-3,5$ руб./кВт·ч, $30\%$ районный коэффициент, $30\%$ премиальный коэффициент.
3. Используемая система налогообложения, ставки налогов, отчислений, дисконтирования и кредитования	Коэффициент отчислений во внебюджетные фонды - 30 %

#### Перечень вопросов, подлежащих исследованию, проектированию и разработке:

1.	Оценка коммерческого потенциала, перспективности и альтернатив проведения НИ с позиции	Оценить коммерческий потенциал и
	ресурсоэффективности и ресурсосбережения	перспективность проведения научных исследований с позиции ресурсоэффективности и ресурсосбережения.
2.	Планирование и формирование бюджета научных исследований	Определить трудоемкость выполнения проекта. Разработать план и рассчитать затраты.
3.	Определение ресурсной (ресурсосберегающей), финансовой, бюджетной, социальной и экономической эффективности исследования	Определить интегральный показатель эффективности исследования. Оценить сравнительную эффективность научного исследования (НИ).

#### Перечень графического материала:

- 1. Оценка конкурентоспособности технических решений
- 2. Mampuųa SWOT
- 3. Альтернативы проведения НИ
- 4. График проведения и бюджет НИ
- 5. Оценка ресурсной, финансовой и экономической эффективности НИ

Дата выдачи задания к разделу в соответствии с календарным	
учебным графиком	

Задание выдал консультант по разделу «Финансовый менеджмент,

ресурсоэффективность и ресурсосбережение»:

Должность	ФИО	Ученая степень, звание	Подпись	Дата
Доцент ОСГН ШБИП	Былкова Татьяна Васильевна	к.э.н.		

Задание принял к исполнению обучающийся:

Группа	ФИО	Подпись	Дата
8E92	Го Цзыцзюнь		

## 5 Финансовый менеджмент, ресурсоэффективность и ресурсосбережение

Целью раздела «Финансовый менеджмент, ресурсоэффективность и ресурсосбережение» является проектирование и создание конкурентоспособно разработанных технологий, отвечающих современным требованиям в области ресурсоэффективности и ресурсосбережения [18].

### 5.1 Потенциальные потребители результатов исследования

Для анализа потребителей результатов исследования необходимо рассмотреть целевой рынок и провести его сегментирование.

Целевым рынком проекта являются университеты, проводящие исследования в области автоматического управления, и центры исследования алгоритмов, разрабатывающие и эксплуатирующие оборудование автоматического управления. Сегментация рынка осуществляется на основе двух основных критериев: направления деятельности и размера организации. Карта сегментирования представлена в таблице 4 ниже:

Таблица 4 – Карта сегментирования

				Направления деятельности				
				Научные	Образовательная	Проектирование		
			исследования	деятельность	оборудования			
d	аци		Мелкие					
Размер	эрганизаци	И	Средние					
L B	орг		Крупные					

Согласно карте сегментирования рынка, можно сделать вывод, что для реализации разработки подходят образовательные учреждения, а также крупные организации, проводящие научные исследования и проектирующие оборудование в области автоматического управления. Для образовательных учреждений и технических исследовательских организаций стенд является обязательным аппаратным требованием для проведения исследований.

## 5.2 Анализ конкурентных технических решений

Существуют следующие основные конкуренты:

- Стенд «робот бабочка» компании «Robotikum» (к1);
- Лабораторно-исследовательский комплекс «Робот Бабочка» компании «Образовательная робототехника» (к2).

Позиция разработки и конкурентов оценивается по каждому показателю экспертным путем по пятибалльной шкале, где 1 — наиболее слабая позиция, а 5 — наиболее сильная. Оценка конкурентоспособности технических решений представлена в таблице 5.

Таблица 5 – Оценочная карта для сравнения конкурентных технических решений

Критерии оценки	Вес критер		Баллы	[		онкуре 10собн	
	ия	Бф	Б <sub>к1</sub>	Б <sub>к2</sub>	Кф	К <sub>к1</sub>	К <sub>к2</sub>
1	2	3	4	5	6	7	8
Технические критерии	оценки р	ecypco	эффек	гивнос	сти		
1. Безопасность	0,06	4	4	5	0,24	0,24	0,30
2. Простота использования	0,06	5	4	3	0,30	0,24	0,18
3. Улучшение производительности	0,10	5	4	3	0,50	0,40	0,30
4. Надежность	0,04	4	5	5	0,16	0,20	0,20
5. Энергоэкономичность	0,02	4	4	4	0,08	0,08	0,08
6. Уровень автоматизации	0,06	5	4	3	0,30	0,24	0,18
7. Возможность подключения к ПК	0,12	5	5	5	0,60	0,60	0,60
8. Качество интеллектуального	0,04	4	3	3	0,16	0,12	0,12
интерфейса							
Показатели оценки коммо	ерческого	потен	циала	разраб	ботки		
9. Конкурентоспособность продукта	0,12	5	4	4	0,60	0,48	0,48
10. Цена	0,12	5	4	4	0,60	0,48	0,48
11. Предполагаемый срок эксплуатации	0,10	4	4	4	0,40	0,40	0,40
12. Уровень проникновения на рынок	0,06	2	4	4	0,12	0,24	0,24
13. Срок выхода на рынок	0,04	3	5	4	0,12	0,20	0,16
14. Послепродажное обслуживание	0,06	4	4	4	0,24	0,24	0,24
Итого	1	59	58	55	4,42	4,16	3,96

По результатам оценочной карты разработанный стенд имеет наивысший общий балл. Основным преимуществом данного стенда перед конкурентами является простота использования, улучшение производительности, уровень автоматизации, конкурентоспособность и цена. Однако, он уступает двум другим продуктам по сроку выхода на рынок и проникновению на рынок.

#### 5.3 SWOT-анализ

SWOT-анализ — это Метод стратегического планирования и стратегического управления, используемый, чтобы помочь человеку или организации определить Сильные и слабые стороны, Возможности и Угрозы, связанные с деловой конкуренцией или планированием проекта.

С помощью этого метода можно обозначить основные проблемы проекта, определить пути решения и перспективу развития. Первым шагом является описание сильных и слабых сторон проекта, а также выявление возможностей и угроз. Результаты первого этапа SWOT-анализа представлены в таблице 6.

Таблица 6 – Матрица SWOT

Сильные стороны:	Слабые стороны:
С1. Снижение сложности обучения	Сл1. Наличие импортных
С2. Низкая стоимость оборудования	компонентов в системе
С3. Актуальность разработки	Сл2. Медленный вывод на рынок
С4. Возможность использования в	разработанного стенда
учебных целях	Сл3. Большие габариты установки
С5. Наличие разных режимов работы.	стенда
	Сл4. Медленный вывод на рынок
	разработанного стенда

## Продолжение таблицы 6 – Матрица SWOT

Возможности:	Угрозы:
В1. Исследование и разработка более	У1. Отсутствие спроса на рынке
эффективных алгоритмов	У2. Развивающаяся конкуренция на
В2. Доступ к исследовательским	рынке
грантам	У3. Малый объем рынка сбыта
В3. Использование стенда для	У4. Санкции на оборудования стенда
исследования автоматизации	
технологических процессов	
В4. Замена сложных компонентов	
стендов	
В5. Модернизировать оборудование	
стенда «Робот-бабочка»	

Вторым этапом является выявление соответствия сильных и слабых сторон научно-исследовательского проекта внешним условиям окружающей среды. Интерактивные матрицы проекта представлены в таблицах 7 – 10.

Таблица 7 – Интерактивная матрица сильных сторон и возможностей проекта

	Сильные стороны проекта							
		C1	C2	C3	C4	C5		
	B1	+	-	-	-	+		
Возможности	B2	-	-	-	+	-		
проекта	В3	+	-	-	-	+		
	B4	1	+	1	-	-		
	В5	1	+	+	-	-		

Таблица 8 – Интерактивная матрица слабых сторон и возможностей проекта

	Слабые стороны проекта							
		Сл1	Сл2	Сл3	Сл4			
	B1	-	+	-	+			
Возможности	B2	0	-	-	-			
проекта	В3	+	-	-	+			
	B4	+	-	-	-			
	В5	+	+	-	0			

Таблица 9 – Интерактивная матрица сильных сторон и угроз проекта

	Сильные стороны проекта							
		C1	C2	C3	C4	C5		
Vrnozli	У1	-	+	+	+	-		
Угрозы проекта	У2	-	+	-	-	-		
	У3	-	-	-	-	-		
	У4	-	-	-	-	-		

Таблица 10 – Интерактивная матрица слабых сторон и угроз проекта

	Слабые стороны проекта							
		Сл1	Сл2	Сл3	Сл4			
Vrnozli	У1	+	+	-	+			
Угрозы проекта	У2	-	0	-	-			
	У3	0	0	-	-			
	У4	+	+	-	-			

В рамках третьего этапа была составлена итоговая матрица SWOTанализа. Итоговая матрица представлена в таблице 11.

Таблица 11 – SWOT-анализ

	Сильные стороны:	Слабые стороны:
	С1. Снижение сложности	Сл1. Наличие импортных
	обучения	компонентов в системе
	С2. Низкая стоимость	Сл2. Медленный вывод на
	оборудования	рынок разработанного
	С3. Актуальность разработки	стенда
	С4. Возможность	Сл3. Большие габариты
	использования в	установки стенда
	образовательных целях	Сл4. Отсутствие прототипа
	С5. Наличие разных режимов	
	работы.	
Возможности:	Снижение сложности обучения	Использование импортного
В1. Исследование и	помогает разработать более	оборудования может стать
разработка более	эффективные алгоритмы и	проблемой для внедрения
эффективных алгоритмов	автоматизировать процесс	разработки в отечественную
В2. Доступ к	использования стенда.	промышленность. В то же
исследовательским	Невысокая стоимость	время отсутствие
грантам	оборудования позволяет	прототипов может сказаться
ВЗ. Использование стенда	производить замену сложных	на использовании и
для исследования	частей стенда и программно-	модернизации стенда.
автоматизации	аппаратную модернизацию	
технологических	оборудования на стенде.	
процессов	Поскольку стенд может быть	
В4. Замена сложных	использован для технического	
компонентов стендов	образования, он помогает	
В5. Модернизировать	образовательным и	
оборудование стенда	исследовательским	
«Робот-бабочка»	учреждениям получать	
	исследовательские гранты.	

Продолжение таблицы 11 – SWOT-анализ

Угрозы:	Низкая стоимость	Наличие импортных
У1. Отсутствие спроса на рынке	оборудования стенда,	компонентов, Медленный
У2. Развивающаяся	актуальность стенда и	вывод на рынок
конкуренция на рынке	возможность его	разработанного стенда и
У3. Малый объем рынка сбыта	использования в	отсутствие прототипа
У4. Санкции на оборудования	образовательных целях	являются причинами
стенда	позволяют повысить	отсутствия рыночного
	спрос на стенды на рынке.	спроса. На использование
		импортного оборудования
		могут повлиять санкции.

В результате SWOT-анализа были рассмотрены сильные и слабые стороны модернизации учебно-исследовательского стенда, выявлены возможности, которые позволят систему сделать лучше по сравнению с конкурентами и рассмотрены варианты угроз, которые могут этому помешать. Для уменьшения угроз и борьбы со слабыми сторонами необходимо:

- Снизить зависимость от импортных компонентов оборудования.
   Максимально заменить импортные оборудования системы на отечественные;
- Производить анализ деятельности конкурентов на рынке и действовать на опережение, расширяя функционал системы и повышая качество стенда.

## 5.4 Планирование научно-исследовательских работ

## 5.4.1 Структура работ в рамках научного исследования

Для реализации научного проекта необходимы два исполнителя – руководитель (Р) и инженер (И). Проектная работа делиться на этапы, по каждому виду запланированных работ установлена соответствующая должность исполнителей. Этапы реализации проекта представлены в таблице 12.

Таблица 12 – Этапы реализации проекта

Основные этапы	N₂	Содержание работ	Исполнитель
Выбор направления	1	Выбор направления научного	Р, И
исследования		исследования	
	2	Постановка основных целей и задач	P
Разработка	3	Составление и утверждение	Р, И
технического задания		технического задания	
Анализ предметной	4	Обзор технической литературы	И
области	5	Календарное планирование работ	Р, И
Теоретические и	6	Подбор оборудования стенда	И
экспериментальные			
исследования			
Теоретические и	7	Разработка алгоритма опроса	И
экспериментальные		датчика положения шарика	
исследования	8	Разработка алгоритма программы	И
		передачи координат со стороны	
		Pthon на STM32	
	9	Разработка алгоритмов для	И
		управления двигателям	
	10	Отладка параметров	И
	11	Оптимизация алгоритмов	И
	12	Сборка исследовательского стенда	И
Дополнительные	13	Написание раздела «Финансовый	И
разделы		менеджмент, ресурсоэффективность	
		и ресурсосбережение»	
	14	Написание раздела «Социальная	И
		ответственность»	
Проверка результатов	15	Проверка работы руководителем	P
Оформление отчета	16	Составление пояснительной записки	И
по НИР			

# **5.4.2** Определение трудоемкости выполнения работ и диаграмма Ганта

В большинстве случаев, затраты на оплату труда составляют большую часть стоимости разработки, поэтому неотъемлемым действием определения ресурсоэффективности является определение трудоемкости работ участников проектирования. Рассчитываем среднее значение трудоемкости  $T_{\text{ож}i}$  по следующей формуле (5.1):

$$T_{\text{OXK}i} = \frac{3 \cdot T_{mini} + 2 \cdot T_{maxi}}{5} \tag{5.1}$$

где  $T_{\text{ож}i}$  – ожидаемая трудоемкость выполнения i-ой работы, чел/дн.;

 $T_{mini}$  — минимальная трудоемкость i-ой работы, чел/дн.;

 $T_{maxi}$  — максимальная трудоемкость і-ой работы, чел/дн.

Далее рассчитываем продолжительность одной работы по формуле (5.2):

$$T_{pi} = \frac{T_{\text{ож}i}}{\mathsf{q}_i},\tag{5.2}$$

где  $T_{pi}$  продолжительность одной работы, раб. дн.;

 $T_{\rm oжi}$ — ожидаемая трудоемкость выполнения одной работы, чел.-дн.;

 ${\sf Y}_i$ — количество исполнителей, выполняющих одновременно одну и ту же работу на данном этапе, чел.

Длительность каждого из этапов работ из рабочих дней необходимо перевести в календарные дни согласно формуле (5.3):

$$T_{ki} = T_{pi} \cdot k_{ka\pi} \tag{5.3}$$

где  $T_{ki}$  – продолжительность выполнения і-й работы, календ. дн.;

 $T_{pi}$  – продолжительность выполнения i-й работы, раб. дн.;

 $T_{\kappa a \pi}$  – коэффициент календарности.

Коэффициент календарности определяется по формуле (5.4):

$$k_{ka\pi} = \frac{T_{ka\pi}}{T_{ka\pi} - T_{nb}},\tag{5.4}$$

Таким образом, коэффициент календарности равен:

$$k_{ka\pi} = \frac{365}{365 - 118} = 1,480$$

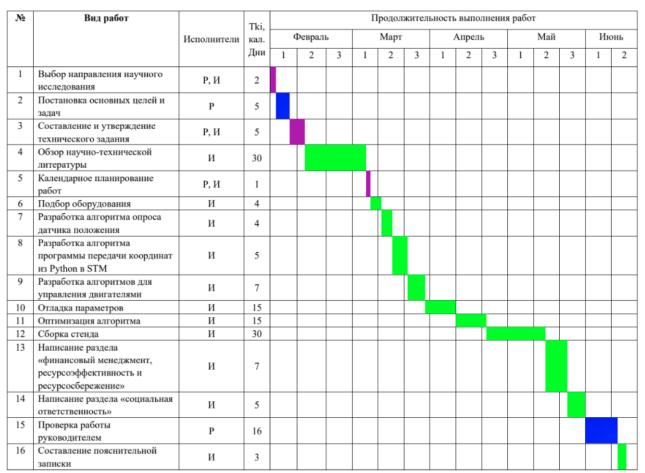
Результаты по трудоемкости выполнения работ представлены в таблице 13.

Таблица 13 – Временные показатели проведения исследования

		Tŗ	удоемко		ьность	Длител	ьность			
	Tmin, ч	ел- дни	Tmax,	T тах, чел- дни $T$ ож $i$ , чел- дни		работ в рабочих днях $T_{pi}$		работ в календарных днях <i>Ткі</i>		
№ работы	Инженер	Руководитель	Инженер	Руководитель	Инженер	Руководитель	Инженер	Руководитель	Инженер	Руководитель
1	2	2	5	5	3,2	3,2	1,6	1,6	2,4	2,4
2	0	2	0	5	0	3,2	0	3,2	0	4,7
3	5	1	10	3	7	1,8	3,5	0,9	5,2	1,3
4	14	0	30	0	20,4	0	20,4	0	30,2	0
5	1	1	3	3	1,8	1,8	0,9	0,9	1,3	1,3
6	1	0	5	0	2,6	0	2,6	0	3,8	0
7	1	0	5	0	2,6	0	2,6	0	3,8	0
8	7	0	14	0	9,8	0	9,8	0	14,5	0
9	3	0	7	0	4.6	0	4.6	0	6.8	0
10	7	0	14	0	9,8	0	9,8	0	14,5	0
11	7	0	14	0	9,8	0	9,8	0	14,5	0
12	14	0	30	0	20,4	0	20,4	0	30,2	0
13	3	0	7	0	4,6	0	4,6	0	6,8	0
14	2	0	5	0	3,2	0	3,2	0	4,7	0
15	0	8	0	15	0	10,8	0	10,8	0	16
16	1	0	3	0	1.8	0	1.8	0	2.7	0
Итого	68	14	152	31	102	21	96	17	141	26

Согласно полученным результатам, разработка учебноисследовательского стенда на основе «Робот-бабочка» займет 17 рабочий день у руководителя и 96 рабочих дня у инженера.

Диаграмма Ганта — Это популярный тип столбчатых диаграмм, который используется для иллюстрации плана, графика работ по какому-либо проекту. По полученным данным была построена диаграмма Ганта, представленная на рисунке 36.



■ – Инженер и руководитель; ■ – Инженер; ■ – Руководитель;

Рисунок 36 – Диаграмма Ганта

Как показано на рисунке выше, больше времени было выделено на сборку стенда и обзор литературы.

## 5.5 Бюджет научно-технического исследования (НТИ)

## 5.5.1 Расчет материальных затрат НТИ

Для разработки данного продукта необходимы следующие ресурсы:

- Персональный компьютер (ПК);
- Материальные ресурсы: оборудование для сборки стенда (датчики и энкодеры и т.д.), расходные материалы (канцелярия, провода изоляция и т.д.).

Расчет материальных затрат представлен в таблице 14.

Таблица 14 – Материальные затраты

Наименование	Единица	Количество	Цена за ед., руб.	Цена (всего), руб.		
	измерения					
Промышленная	Шт.	1	39 101.3	39 101,3		
камера Basler						
Двигатель <i>Махоп</i>	Шт.	1	54 619	54 619		
Сервоконтроллер	Шт.	1	38 409	38 409		
Энкодер	Шт.	1	40 983	40 983		
Микроконтроллер	Шт.	1	11 580	11 580		
Кабель для передачи	Шт.	1	1 500	1 500		
данных с						
фотоаппарата на						
компьютер						
Кабель для передачи	Шт.	2	1 500	3 000		
данных USB						
Маленький шарик	Шт.	1	50	50		
Оргстекло	Шт.	9	1 000	9 000		
	Итого, руб.					

По расчетам материальные затраты для модернизации стенда «Робот-бабочка» составляет <u>198 242,3</u> рублей.

## 5.5.2 Расчет амортизационных отчислений на реализацию проекта

Разработка проекта производится в течение 5 месяцев с использованием персонального компьютера первоначальной стоимостью 65 000 рублей. Срок его полезного использования составляет 3 года.

Норма амортизации рассчитывается согласно формуле (5.5):

$$H_A = \frac{1}{T}.100\% \tag{5.5}$$

где Т – срок полезного использования, лет.

Тогда для используемого персонального компьютера составит:

$$H_A = \frac{1}{3}.100\% = 33.3\%$$

Годовые амортизационные отчисления:

$$A_{\text{год}} = \frac{65000 \times 33.3}{100} = 21645$$
 руб.

Амортизационные отчисления за 5 месяцев составят:

$$A = \frac{21645 \times 5}{12} = 9018,75 \text{ py6}.$$

По результатам расчетов амортизационные отчисления на реализацию проекта в течение 5 месяцев составили 9018,75 рублей.

### 5.5.3 Основная заработная плата исполнителей темы

В этом разделе рассчитывается основная заработная плата.

Основная плата работников, непосредственно занятых выполнением НТИ равняется произведению среднедневной платы работника и количества рабочих дней (5.6):

$$3_{\text{OCH}} = 3_{\text{ДH}} \times T_{\text{pa6}} \tag{5.6}$$

где Здн – среднедневная заработная плата, руб.;

 ${
m T}_{
m pa6}$  — продолжительность работ, раб. дн.

Среднедневная заработная плата рассчитывается по формуле (5.7):

$$3_{\text{ДH}} = \frac{3_{\text{M}} \times \text{M}}{F_{\text{Д}}} \tag{5.7}$$

где  $3_{M}$  – месячный должностной оклад работника, руб.;

М – количество месяцев работы без отпуска в течение года;

 ${\rm F_{\rm d}}$  — действительный годовой фонд рабочего времени научнотехнического персонала, раб. дн.

Месячный должностной оклад работника рассчитывается согласно следующей формуле (5.8):

$$3_{\mathrm{M}} = 3_{\mathrm{TC}} \times (1 + K_{\mathrm{np}} + K_{\mathrm{A}}) \times K_{\mathrm{P}} \tag{5.8}$$

где Зтс – заработная плата по тарифной ставке, руб.;

 $K_{np}$  – премиальный коэффициент, равный 0,3;

 $K_{\pi}$  – коэффициент доплат и надбавок, равный примерно 0,2 – 0,5;

 ${\rm K_p-}$  районный коэффициент, равный 1,3 (для Томска).

Баланс рабочего времени для руководителя и инженера представлен в таблице 15.

Таблица 15 – Баланс рабочего времени

Показатели рабочего	Руководитель	Инженер
времени		
Календарное число дней	365	365
Количество нерабочих	118	118
(выходных и праздничных)		
дней		
Потери рабочего времени	48	72
– отпуск		
– невыходы по болезни		
Количество месяцев без	10,6	9,8
отпуска		
Действительный годовой	199	175
фонд рабочего времени		

Действительный годовой фонд рабочего времени руководителя и инженера составляют 199 и 175 дней соответственно.

Результаты основной заработной платы приводится в таблице 16. Таблица 16 – Расчет основной заработной платы

Исполнители	Оклад, руб.	kпр	kД	Kp	3м, руб.	Здн	Траб, ДНИ	Зосн, руб.
Руководитель	38 000	0,3	0,2	1,3	74 100	3 947,04	17	136 281,6
Инженер	13 000	0,3	0,2	1,3	25 350	1 419,6	96	67 099,6

Как показано в таблице выше, основная заработная плата составит  $\underline{67}$   $\underline{099,6}$  рубля для инженера и  $\underline{136\ 281,6}$  для руководителя соответственно.

## 5.5.4 Дополнительная заработная плата исполнителей темы

В этом разделе рассчитывается дополнительная заработная плата.

Расчет дополнительной заработной платы ведется по следующей формуле (5.13):

$$3_{\text{доп}} = 3_{\text{осн}} \times K_{\text{доп}} \tag{5.9}$$

где  $K_{\text{доп}}$  – коэффициент дополнительной заработной платы (на стадии проектирования принимается равным 0,12-0,15).

Примем  $K_{\text{доп}} = 0.12$ , тогда дополнительная плата руководителя и инженера будет рассчитываться следующим образом:

$$3_{\text{доп.P}} = 136\ 281.6 * 0,12 = 16353,79 \text{ руб.}$$
  $3_{\text{доп.И}} = 67099,6 * 0,12 = 8051,95 \text{ руб.}$ 

Дополнительная заработная плата составит 16353,79 рубля для инженера и 8051.95 для руководителя соответственно.

Следовательно, итоговая заработная плата для руководителя и инженера:

$$3_{3п.P} = 3_{осн.P} + 3_{доп.P} = 136281,6 + 16353,79 = 152 635,39 руб.$$
  $3_{3п.И} = 3_{осн.И} + 3_{доп.И} = 67099,6 + 8051,95 = 75151,55 руб.$ 

#### 5.5.5 Отчисления во внебюджетные фонды

Величина отчислений во внебюджетные фонды определяется исходя из следующей формулы (5,10):

$$3_{\text{внеб}} = K_{\text{внеб}} * (3_{\text{осн}} + 3_{\text{доп}})$$
 (5.10)

где  $K_{\text{внеб}}$  – коэффициент отчислений на уплату во внебюджетные фонды.

Размер страховых взносов равен 30 % от заработной платы. Сюда включены взносы на пенсионное страхование – 22 %, на медицинское страхование – 5,1 %, а также на соцстрахование – 2,9 %. Отчисления во внебюджетные фонды представлены в таблице 17.

Таблица 17 – Отчисление во внебюджетные фонды

Исполнитель	Заработная плата,	Коэффициент	Отчисления во
	руб.	отчислений во	внебюджетные
		внебюджетные	фонды, руб.
		фонды, %	
Руководитель	152 635,39	30	45 790,62
Инженер	75 151,55	30	22 545,47
	68 336,09		

Сумма отчислений во внебюджетные фонды для руководителя и инженера составит 68336,09 руб.

#### 5.5.6 Накладные расходы

Накладные расходы включают в себя затраты на управление, хозяйственное обслуживание, эксплуатацию и ремонт оборудования и составляют 15-20% от суммы заработной платы и отчислений (5.11):

$$C_{H} = K_{H} \times (3_{3\Pi D} + 3_{3\Pi M}) \tag{5.11}$$

где Сн – накладные расходы, руб.;

Кн – коэффициент накладных расходов;

Ззпи – заработная плата инженера, руб.;

Ззпр – заработная плата руководителя, руб.

Выбираем  $K_H = 20\%$ , и вычислим накладные расходы:

$$C_{H} = 0.2 * (152 635,39 + 75151,55) = 45 557,39 \text{ py}6.$$

Таким образом, накладные расходы проекта составят 45 557, 39 руб.

# 5.5.7 Формирование бюджета затрат научно-исследовательского проекта

Определение бюджета затрат на проект приведен в таблице 18.

Таблица 18 – Расчет бюджета затрат НТИ

Наименование статьи	Сумма, руб.		
Материальные затраты	198 242,3		
Амортизационные расходы	Амортизационные расходы		
Наименование статьи	Сумма, руб.	Наименование статьи	
Затраты по заработной плате	- руководитель	152 635,39	
работников	- инженер	75 151,55	
Отчисления во	- руководитель	45 790,62	
внебюджетные фонды	22 545,47		
Накладные расходы	45 557,39		
Бюджет затрат НТИ		548 941,47	

Согласно расчетам, бюджет затрат научно-исследовательской работы составил 548 941,47 рублей. Соотношение каждой части следующее: материальные затраты -36,1 %, амортизационные расходы -1,6 %, затраты по

заработной плате работников -41,5 %, отчисления во внебюджетные фонды -12.4 % и накладные расходы -8,4 %.

# 5.5.8 Определение ресурсной, финансовой и экономической эффективности исследования

Интегральный финансовый показатель разработки определяется по формуле (5.12):

$$I_{\phi \mu \mu p}^{\mu c \pi \pi. i} = \frac{\Phi_{pi}}{\Phi_{max}} \tag{5.12}$$

где  $I_{\Phi T H p}^{\nu c \pi \pi . i}$  – интегральный финансовый показатель разработки;

 $\Phi_{pi}$ – стоимость і-го варианта исполнения;

 $\Phi_{\text{max}}$  — максимальная стоимость исполнения научноисследовательского проекта (в т.ч. аналоги).

На рынке есть два аналога:

- Стенд «Butterfly» компании «Robotikum» 472 830 рублей;
- Лабораторно-исследовательский комплекс «Butterfly» компании
   «Образовательная робототехника» 747 740 рублей.

Реализация разрабатываемого стенда составит 548 941,47 рублей.

Вычислим интегральный финансовый показатель разработки относительно конкурентов:

$$I_{\Phi}^{\text{pa3p.}} = \frac{548\,941,47}{747\,740} = 0.73$$

$$I_{\Phi}^{\text{a1}} = \frac{472\,830}{747\,740} = 0,63$$

$$I_{\Phi}^{\text{a2}} = \frac{548\,941,47}{747\,740} = 1$$

Видим, что аналог 2 дороже разрабатываемого стенда.

Интегральный показатель ресурсоэффективности вариантов исполнения объекта исследования можно определить по формуле (5.13):

$$I_{pi} = \sum a_i \cdot b_i \tag{5.13}$$

где  $I_{pi}$  — интегральный показатель ресурсоэффективности для і-го варианта исполнения разработки;

 $a_i$  – весовой коэффициент і-го варианта исполнения разработки;

 $b_i$  — бальная оценка і-го варианта исполнения разработки, устанавливается экспертным путем по выбранной шкале оценивания;

n — число параметров сравнения.

Расчет интегрального показателя ресурсоэффективности проводит в таблице 19. (Аналог 1 – стенд «Butterfly-Robot» компании «Robotikum», Аналог 2 – Лабораторно-исследовательский комплекс «Butterfly» компании «Образовательная робототехника»)

Таблица 19 – Сравнительная оценка характеристик проекта

Критерии / Оценки	Весовой коэффициент параметра	Текущий проект	аналог 1	аналог 2
1. Энергоэффективность	0.05	4	3	3
2. Помехоустойчивость	0.2	3	3	4
3. Надежность	0.2	5	4	4
4. Унифицированность	0.1	3	4	4
5. Удобство эксплуатации	0.1	5	4	3
6. Простота эксплуатации	0.15	5	4	3
7.Безопасность	0,2	4	4	5
ИТОГО	1	29	26	26

$$I_m^{\text{pasp.}} = 0.05 * 4 + 0.2 * 3 + 0.2 * 5 + 0.1 * 3 + 0.1 * 5 + 0.15 * 5 + 0.2 * 4 = 4.15$$
  
 $I_m^{\text{a1}} = 0.05 * 3 + 0.2 * 3 + 0.2 * 4 + 0.1 * 4 + 0.1 * 4 + 0.15 * 4 + 0.2 * 4 = 3.75$   
 $I_m^{\text{a2}} = 0.05 * 3 + 0.2 * 4 + 0.2 * 4 + 0.1 * 4 + 0.1 * 3 + 0.15 * 3 + 0.2 * 5 = 3.90$ 

По результатам можно делать вывод, что расчетов разрабатываемый проект ресурсоэффективнее обоих аналогов.

Интегральный показатель эффективности вариантов исполнения определяется на основании интегрального показателя ресурсоэффективности и интегрального финансового показателя по формуле (5.14):

$$I_{\text{исп.i}} = \frac{I_{\text{pi}}}{I_{\phi \text{инр}}^{\text{испл.i}}} \tag{5.14}$$

По формуле вычислим и получим:

$$I_{\text{исп.разр.}} = \frac{4,15}{0,73} = 5,68$$

$$I_{\text{исп.a1}} = \frac{3,75}{0,63} = 5,95$$

$$I_{\text{исп.a2}} = \frac{3.90}{1} = 3,90$$

Сравнительная эффективность вариантов исполнения рассчитывается по формуле (5.15):

$$\vartheta_{\rm cp} = \frac{I_{\rm pa3pa6}}{I_{\rm ah.i}} \tag{5.15}$$

где  $\mathfrak{I}_{cp}-$  сравнительная эффективность проекта;

 $I_{\mathsf{разраб}}$  — интегральный показатель эффективности разработки;

 $I_{ah.i}$  – интегральный показатель эффективности аналога.

$$\Im_{\rm cp1} = \frac{5,68}{5,95} = 0,95$$

$$\Im_{\rm cp2} = \frac{5,68}{3,90} = 1,46$$

Расчет сравнительной эффективности разработки представлен в таблице 20.

Таблица 20 – Сравнительная эффективность разработки

Показатели	Разрабатываемый	Аналог 1	Аналог 2
	проект		
Интегральный финансовый	0,73	0,63	1
показатель разработки			
Интегральный по казатель	4,15	3,75	3,90
ресурсоэффективности			
разработки			
Интегральный показатель	5,68	5,95	3,90
эффективности			
Сравнительная	-	0,95	1,46
эффективность вариантов			
исполнения			

# 5.6 Выводы по разделу «Финансовый менеджмент, ресурсоэффективность и ресурсосбережение»

В ходе разработки данного раздела были выявлены потенциальные потребители стенда «Робот-бабочка». В разделе анализа конкурентных технических решений были определены конкуренты разработки. Также создана диаграмма SWOT-анализа для анализа сильных сторон, слабых сторон, возможностей и угроз проекта. Кроме того, были произведены расчеты трудоемкости НТИ. По диаграмме Ганта больше времени было выделено на сборку стенда и обзор литературы. Согласно расчетам, бюджет затрат научно-исследовательской работы составил 548 941,47 рублей. Соотношение каждой части следующее: материальные затраты — 36,1 %, амортизационные расходы — 1,6 %, затраты по заработной плате работников — 41,5 %, отчисления во внебюджетные фонды — 12.4 % и накладные расходы — 8,4 %.

В процесс анализа ресурсной, финансовой и экономической эффективности демонстрирует преимущества разработанного стенда перед конкурентами.

## ЗАДАНИЕ К РАЗДЕЛУ «СОЦИАЛЬНАЯ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ»

#### Обучающемуся:

Группа	ФИО
8E92	Го Цзыцзюнь

Школа	ИШИТР	Отделение (НОЦ)	Отделение автоматизации и робототехники
Уровень образования	Бакалавриат	Направление/ специальность	15.03.06 Мехатроника и робототехника

### Тема ВКР:

Модернизация учеб	Модернизация учебно-исследовательского стенда «Робот-бабочка»					
Исходные данные к разделу «Социальная ответственность»:						
<ul> <li>Жарактеристика объекта исследования (вещество, материал, прибор, алгоритм, методика, рабочая зона) и области его применения.</li> <li>Описание рабочей зоны (рабочего места) при разработке проектного решения/при эксплуатации</li> </ul>	Объект исследования: учебно-исследовательского стенда «Робот-бабочка». Область применения: учебные задачи и задачи разработки алгоритма. Рабочая зона: лаборатории и аудитории. Размеры помещения: 40 м². Рабочее место: кабинет 204 отделения ОАР, ИШИТР. Количество и наименование оборудования рабочей зоны: Персональный компьютер, учебно-исследовательский стенд «Робот-бабочка» и осциллограф. Рабочие процессы, связанные с объектом исследования, осуществляющиеся в рабочей зоне: замена и использование аппаратного оборудования, написание алгоритма управления и отладка алгоритма на стенде «Робот-бабочка».					
	исследованию, проектированию и разработке:					
1. Правовые и организационные вопросы обеспечения безопасности при эксплуатации:  - специальные (характерные при эксплуатации объекта исследования, проектируемой рабочей зоны) правовые нормы трудового законодательства;  - организационные мероприятия при компоновке рабочей зоны.	Трудовой кодекс Российской Федерации от 30.12.2001 N 197-ФЗ (ред. от 19.12.2022). ГОСТ 12.2.032-78 Рабочее место при выполнении работ сидя.					
2. Производственная безопасность при эксплуатации:  — Анализ выявленных вредных и опасных производственных факторов	Вредные факторы: 1. Превышение уровня шума; 2. Отсутствие или недостаток необходимого естественного освещения; 3. Отклонение показателей микроклимата в рабочей зоне; 4. Производственные факторы, связанные с напряженностью электрического поля.					

	Опасные факторы:
	1. Производственные факторы, связанные со статическим
	электричеством;
	2.Производственные факторы, связанные с электрическим
	током.
	Требуемые средства коллективной и индивидуальной
	защиты от выявленных факторов: беруши, защитные
	наушники, защитные очки, устройство защиты питания,
	осветительное устройство, коллективная защита
	(вентиляция, заземление).
	Воздействие на литосферу: промышленные отходы,
3. Экологическая безопасность	образующиеся в процессе производства.
при эксплуатации:	Воздействия на атмосферу: вредный газ, образующийся
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	при потребляемой мощности зарядного устройства;
	выхлопные газы сварочного процесса.
	Воздействие на селитебную зону: шум при работающем
	двигателе.
4. Безопасность в	Возможные ЧС: пожар, взрыв из-за технической аварии.
чрезвычайных ситуациях при	Наиболее типичная ЧС: пожар из-за неправильной
эксплуатации:	эксплуатации.

Дата выдачи задания к разделу в соответствии с	
календарным учебным графиком	

Задание выдал консультант по разделу «Социальная ответственность»:

ладание выдал консулг	лант по разделу «соци	ulbiiah olbele.	i Dellilloe i D// •	
Должность	ФИО	Ученая степень,	Подпись	Дата
		звание		
Старший	Мезенцева Ирина	-		
преподаватель ООД	Леонидовна			

Задание принял к исполнению обучающийся:

Груп	па	ФИО	Подпись	Дата
8E9	<i>'</i> _	Го Цзыцзюнь		

#### 6 Социальная ответственность

#### 6.1 Введение

С непрерывным развитием науки и техники с каждым годом увеличивается интенсивность использования компьютерных технологий и технологий компьютерного зрения в сфере жизнедеятельности человека. В этой исследовательской работе в стенде «Робот-бабочка» используются обе эти технологии.

В данной исследовательской работе были проведены аппаратные и программные обновления учебно-исследовательского стенда «Робот-бабочка». Конструкция стенда представляет собой каркас кубической конструкции. На стенде представлено различное оборудование, в том числе промышленная камера, двигатель постоянного тока, блок питания, сервоконтроллер, микроконтроллер и энкодеры. Посередине стенда находится панель в форме бабочки, основной материал панели - оргстекло.

При работе с компьютером и стендом «робот-бабочка» человек подвергается воздействию многих опасных и вредных производственных факторов: коротких замыканий, шума и вибраций. В данном разделе будут рассмотрены и проанализированы эти факторы, влияющие на здоровье человека.

## 6.2 Правовые и организационные вопросы обеспечения безопасности

# 6.2.1 Особенности законодательного регулирования проектных решений

Государственный надзор и контроль за организациями любых организационно-правовых форм и форм собственности проверяются специально уполномоченными государственными органами в соответствии с федеральным законом [19]. Этими специально уполномоченными государственными органами являются: Федеральная инспекция труда, Государственная экспертиза условий труда, Федеральная служба по труду и занятости населения, Федеральная служба по экологическому, технологическому и атомном надзору (Госгортехнадзор, Госэнергонадзор, Госатомнадзор России) Федеральная служба по надзору в

сфере защиты прав потребителей и благополучия человека (Госсанэпиднадзор России) и др. В стране также нормально функционирует Единая государственная система предупреждения и ликвидации чрезвычайных ситуаций (РСЧС), положения которой утверждены Российской Федерацией постановлением Правительства РФ, в соответствии с которым система объединяет органы управления, силы и значит.

#### 6.2.2 Организационные мероприятия при компоновке рабочей зоны

Основным видом работы, выполняемой с использованием учебноисследовательского стенда «Робот-бабочка», была работа на персональном компьютере с небольшим использованием оборудования на стенде или прямыми манипуляциями с стендом. Рабочее место напрямую влияет на производительность. Согласно нормативному документу ГОСТ 12.2.032-78 к рабочему месту предъявляются следующие требования [20]:

- − Рабочее место должно занимать площадь не менее 6 м², высота помещения должна быть не менее 4 м, а объем не менее 20 м³ на человека;
- Высота над уровнем пола рабочей поверхности, за которой работает оператор, составляет 720 м;
- Рабочие стулья должны быть сконструированы таким образом, чтобы поддерживать правильную рабочую осанку при работе с ПК;
  - Оптимальный размер для рабочего стола 1600х1000 кв. мм;
  - Под столом должно быть пространство для ног с глубиной 650 мм.

Также рабочий стол должен быть стабильным.

Рабочее место этого проекта — 204 кабинет корпуса №10 ТПУ. Данное рабочее место соответствует требованиям  $\Gamma OCT~12.2.032-78$ .

В дополнение к этому необходимо держать наиболее часто используемые предметы на расстоянии вытянутой руки, что сведет к минимуму время, затрачиваемое на повседневные операции. на рабочем месте оборудованы рабочие столы, которые соответствуют рисунку 37.



Рисунок 37 – Размещение составляющих ПК

## 6.3 Производственная безопасность

В нормативном документе «ГОСТ 12.0.003-2015 ССБТ. Опасные и вредные производственные факторы. Классификация» даны основания для классификации и метод классификации по некоторым вредным и опасным признакам в производственном процессе [21]. В следующей таблице 21 перечислены возможные вредные и опасные производственные факторы и соответствующие нормативные документы в процессе разработки проекта.

Таблица 21 — Возможные вредные и опасные факторы и соответствующие нормативные документы

	Факторы (по <i>ГОСТ 12.0.003-2015</i> )	Нормативные документы
	Вредные	ГОСТ 12.1.003-2014 Система стандартов
1.	Превышение уровня шума	безопасности труда. Шум. Общие
2.	Отсутствие или недостаток необходимого	требования безопасности.
	естественного освещения	СНиП 23-05-95* Естественное и
3.	Отклонение показателей микроклимата в	искусственное освещение.
	рабочей зоне	СанПиН 1.2.3685-21 Гигиенические
4.	Производственные факторы, связанные с	нормативы и требования к обеспечению
	напряженностью электрического поля	безопасности и (или) безвредности для
	Опасные	человека факторов среды обитания.
1.	Производственные факторы, связанные со	ГОСТ 12.1.038-82 ССБТ.
	статическим электричеством	Электробезопасность. Предельно
2.	Производственные факторы, связанные с	допустимые значения напряжений
	электрическим током	прикосновения и токов.
		ГОСТ 12.1.030-81 ССБТ.
		Электробезопасность. Защитное
		заземление. Зануление.

#### 6.3.1 Превышение уровня шума

Одним из важных и распространенных факторов, влияющих на работу, является шум. Оборудование в рабочей зоне является основным источником шума, а работа оборудования сопровождается шумом. Длительное нахождение в шумной обстановке не только снижает качество работы, но и вызывает дискомфортные симптомы, такие как головная боль, раздражительность, ухудшение памяти и повышенная утомляемость, и даже вызывает необратимое поражение ушей и других органов. Было задокументировано, что длительное воздействие громкого шума (выше 80 дБ(А)) вызывает частичную или полную потерю слуха у людей. Допустимые уровни звукового давления на рабочем месте представлены в таблице 22.

Таблица 22 – Допустимые уровни звукового давления на рабочем месте

Урові	ни зв	укового	давлеі	ния, д	Б, в	октавных	полос	ax co	Эквивалентные
среднегеометрическими частотами, Гц							уровни звука, дБА		
31,5	63	125	250	500	1000	2000	4000	8000	уровни звука, држ
107	95	87	82	78	75	73	71	69	80

Ношение наушников и берушей может уменьшить воздействие шума на организм человека.

Основными источниками шума проекта являются:

- вращение охлаждающего вентилятора персонального компьютера;
- вращение двигателя постоянного тока стенда;
- вращение энкодера.

Уровни шума, издаваемые этими источниками шума, ниже 50 децибел, что намного ниже указанного максимально допустимого уровня шума.

## 6.3.2 Отсутствие или недостаток необходимого естественного освещения

Достаточное необходимое естественное освещение на рабочем месте является одним из необходимых условий труда, а недостаточное освещение

влияет на качество работы. Освещение в основном влияет на зрение людей, а работа при слабом освещении может привести к утомлению, перенапряжению головным болям, что может привести К снижению общей глаз, В работоспособности И производительности труда. рабочих зонах, предназначенных для использования с ПК, система общего освещения должна освещать рабочую поверхность не менее 300 лк.

Способы регулирования освещения на рабочих местах и в производственных помещениях:

- носить защитные очки;
- установить светозащитные устройства;
- установить осветительные приборы и т.д.

Для снижения влияния этого фактора на здоровье и соблюдения требований по освещению необходимо работать в рабочей зоне с достаточным естественным освещением и осветительными приборами. Кроме того, необходимо делать перерывы в работе.

Рабочая зона, где разрабатывался проект, имеет окна, через которые в рабочую зону попадает естественный свет. При этом в рабочей зоне располагаются осветительные приборы типа настольных ламп. Рабочая зона соответствует требованиям.

# 6.3.3 Отклонение показателей микроклимата в рабочей зоне

В рабочей зоне на изменение микроклимата будет влиять количество оборудования в рабочем состоянии, вентиляция, температура за окном и т.д. Состояние внутренней среды на рабочем месте напрямую влияет на здоровье организма человека, а комфортная микроклиматическая среда позволяет повысить эффективность труда.

По тяжести ручного труда работа инженеров стенда «Робот-бабочка» относится к категории 1а, то есть к легкой работе. В таблице 23 приведены допустимые значения показателей микроклимата.

Таблица 23 – Допустимые значения показателей микроклимата на рабочем месте

Период	Температура		Температура	Относитель	Скорость	движения
года	воздуха, °С		поверхностей,	ная	воздуха, м/с	
	Диапазон	Диапазон	°C	влажность	Диапазон	Диапазон
	ниже	выше		воздуха, %	ниже	выше
	оптимальн	оптимальн			оптимальн	оптимальн
	ых величин	ых величин			ых величин	ых величин
Холодн	20,0 – 21,9	24,1 – 25,0	19-26	15-75	0,1	0,1
ый						
Теплый	21,0 – 22,9	25,1 – 26,0	20-29	15-75	0,1	0,2

Изменить микроклимат рабочего места помогают следующие устройства и методы:

- открыть окна для проветривания;
- установка системы отопления помещения;
- установка кондиционера.

Кроме того, время пребывания на рабочем месте должно быть ограничено.

# 6.3.4 Производственные факторы, связанные с напряженностью электрического поля

В этом исследовательском проекте работа персонального компьютера и кабины робота-бабочки увеличивает силу окружающего электрического поля и вызывает деионизацию окружающего воздушного пространства.

Повышенная напряженность электрического поля, несомненно, вредна для человеческого организма и может привести к таким симптомам, как дегенерация мозга и потеря памяти.

Согласно «СанПиН 2.2.2/2.4.1340-03 Гигиенические требования к персональным электронно-вычислительным машинам и организации работ» допускается нахождение в течение рабочего дня в электрическом поле напряженностью не более 5 кВ/м [22]. Необходимо время от времени открывать окна, чтобы проветрить комнату, и делать перерыв.

### 6.3.5 Производственные факторы, связанные с электрическим током

Поражение электрическим током является чрезвычайно опасным производственным фактором, поскольку ток не виден человеческому глазу. Преходящие эффекты воздействия относительно высокой интенсивности, вызванные прохождением через организм электрического тока, часто приводят к летальному исходу [23].

Во избежание поражения электрическим током рабочее место должно быть защищено и заземлено в соответствии с техническими требованиями эксплуатации. Кроме того, согласно «ГОСТ Р 12.1.019-2017 Система стандартов безопасности труда. Электробезопасность. Общие требования и номенклатура промышленной видов защиты» Bce, ЧТО питается OT сети, сопровождаться предупредительными знаками, чтобы совершать не неправильных действий и движений персонала. Перед началом работы со стендом «Робот-бабочка» необходимо ознакомиться с инструкцией по эксплуатации стенда и изучить правила электробезопасности, описанные в Требованиях электробезопасности [24].

# 6.3.6 Производственные факторы, связанные со статическим электричеством

Статическое электричество – это совокупность явлений, связанных с возникновением, сохранением и релаксацией свободного электрического заряда на поверхности или в объёме диэлектриков или на изолированных проводниках. Статическое электричество может возникнуть, когда тело соприкасается с устройствами, работающими от электрического тока (например, компьютеры, стенд «Робота-бабочка»). Статическое персональные электричество может привести к травмам и пожару.

#### 6.4 Экологическая безопасность

В этом разделе необходимо рассмотреть характер воздействия на окружающую среду при использовании стенда «Робот-бабочка».

В ходе разработки проекта, когда батарея ПК села, его нужно было зарядить. Во время зарядки зарядное устройство потребляет электроэнергию, что представляет опасность для атмосферы. Для работы стенда «Робот-бабочка» также должна быть подключена к источнику питания.

Одним из процессов в проекте является сварка, которая может привести к загрязнению воздуха. При сварке необходимо измерять уровень загрязнения воздуха для соблюдения нормативного документа [25].

Воздействие на литосферу в основном от промышленных отходов. Во время производства может произойти повреждение оборудования или персональных компьютеров. После завершения работ необработанные отходы должны быть переработаны и подвергнуты предварительной обработке, чтобы уменьшить загрязнение почвы [26].

Воздействие на селитеьную зону оказывает шум двигателя, работающего на стенде. Согласно нормативному документу *СанПиН 2.2.1/2.1.1.1200-03* необходимо построить надлежащее рабочее пространство, чтобы уменьшить воздействие на жителей [28].

Воздействие на гидросферу пренебрежимо мало.

### 6.5 Безопасность в чрезвычайных ситуациях

Во время разработки стенда «Робот-бабочка» возможной чрезвычайной ситуацией стал пожар. Короткое замыкание в цепи или неправильная эксплуатация инженером может привести к пожару. Учитывая, что при разработке проекта необходимо паять множество электронных компонентов, существует вероятность возгорания в процессе пайки.

При возникновении пожара сохраняйте спокойствие и примите следующие меры:

- немедленно выключить питание;
- вызвать по телефону пожарную команду;
- покидать помещение необходимо согласно плану эвакуации.

На кабинете 204 десятого корпуса ТПУ установлены датчики дыма. При возникновении пожара срабатывают датчики дыма, которые посылают предупреждающий сигнал на все здание [27].

### 6.6 Вывод по разделу «Социальная ответственность»

В данном разделе были изучены и исследованы государственные стандарты и нормы. Также было выявлено источники вредных и опасных факторов.

На этой основе выявляются и анализируются вредные и опасные факторы. Перечислены актуальные действенные меры помощи инженерам в рабочей зоне от выявленных вредных и опасных факторов.

Наконец, в этом разделе изучаются правовые и организационные аспекты обеспечения безопасности и организационные мероприятия при планировке рабочих мест.

#### Заключение

В ходе выполнения основной части работы был произведен литературный обзор, после которого было проанализировано основное оборудование стенда «Робот-бабочка» и предложен план модернизации стенда.

Вся работа по модернизации стенда «Робот-бабочка» разделена на две основные части. Первая часть — это аппаратная часть. В аппаратной части для замены микроконтроллера Beagle Black на тестовом стенде был выбран микроконтроллер STM32. В то же время был выбран персональный компьютер с системой Windows для замены исходного микрокомпьютера с системой Linux. Вторая часть — исследование алгоритмов управления стендом «Робот-бабочка». В этой части для получения информации о положении мяча выбирается алгоритм обнаружения круга Хафа, между Python и STM32 формируется поток данных, а для управления вращающимся двигателем используется двухконтурный ПИД-регулятор положения и скорости. При этом светодиод на плате STM32 используется для обратной связи, чтобы удобнее было наблюдать за вращением мотора. После запуска программы микроконтроллер STM32 может управлять вращением двигателя в соответствии с информацией о положении шарика, чтобы шарик устойчиво стоял на панели.

«Робот-бабочка» может реализовать разработку высокоточных алгоритмов сенсорных операций в различных областях и предоставляет платформу для обучения алгоритмам для студентов и технических специалистов в области медицины, авиации и других областях.

#### Список использованных источников

- 1. «Робот Бабочка» взлетел на мировой уровень [электронный ресурс] / Агентство стратегических инициатив: <a href="https://asi.ru/news/59081/">https://asi.ru/news/59081/</a>
- 2. Maksim Surov, Anton Shiriaev, Leonid Freidovich, Sergei Gusev, Leonid Paramonov Case study in non-prehensile manipulation: planning and orbital stabilization of one-directional rollings for the "Butterfly" robot //Proceedings IEEE International Conference on Robotics and Automation 2015 [электронный ресурс]: https://ieeexplore.ieee.org/document/7139385
- 3. Робот «Бабочка»: как научить машину чувствовать [электронный ресурс] / Итмо News: <a href="https://news.itmo.ru/ru/archive/news/5110/">https://news.itmo.ru/ru/archive/news/5110/</a>
- 4. Роман Усатов-Ширяев, Robotikum: о роботе-бабочке, хирурге и о том, что у них общего [электронный ресурс] / Хайтек: <a href="https://hightech.fm/2020/02/12/robotikum">https://hightech.fm/2020/02/12/robotikum</a>
- 5. С ПОМОЩЬЮ РОБОТА «БАБОЧКИ» ПОЛИТЕХНИКИ УЧАТСЯ УПРАВЛЯТЬ «ЧУВСТВАМИ» РАКЕТ, АВТОМОБИЛЕЙ И ТЕХНИКИ [электронный ресурс] / Научная Россия: <a href="https://scientificrussia.ru/articles/s-pomoshchyu-robota-babochki-politehniki-uchatsya-upravlyat-chuvstvami-raket-avtomobilej-i-tehniki">https://scientificrussia.ru/articles/s-pomoshchyu-robota-babochki-politehniki-uchatsya-upravlyat-chuvstvami-raket-avtomobilej-i-tehniki</a>
- 6. Робот-бабочка поможет заменить вредный ручной труд в российском авиапроме [электронный ресурс] / Тасс наука: <a href="https://nauka.tass.ru/nauka/4010654">https://nauka.tass.ru/nauka/4010654</a>
- 7. Преобразование круга Хафа [электронный ресурс] / Opency-Python Tutorials:

  <a href="https://opency24-python">https://opency24-python</a>

  tutorials.readthedocs.io/en/latest/py\_tutorials/py\_imgproc/py\_houghcircles/py\_hough

  circles.html
- 8. Преобразование Хафа с помощью OpenCV (C++/Python) [электронный ресурс] / LearnOpenCV: <a href="https://learnopencv.com/hough-transform-with-opency-c-python/">https://learnopency.com/hough-transform-with-opency-c-python/</a>
- 9. Модернизация учебно-исследовательской установки «Роботбабочка» / С.В. Леонов, к.т.н., доцент ОАР, Ян Жун (Китай), ТПУ // XIX

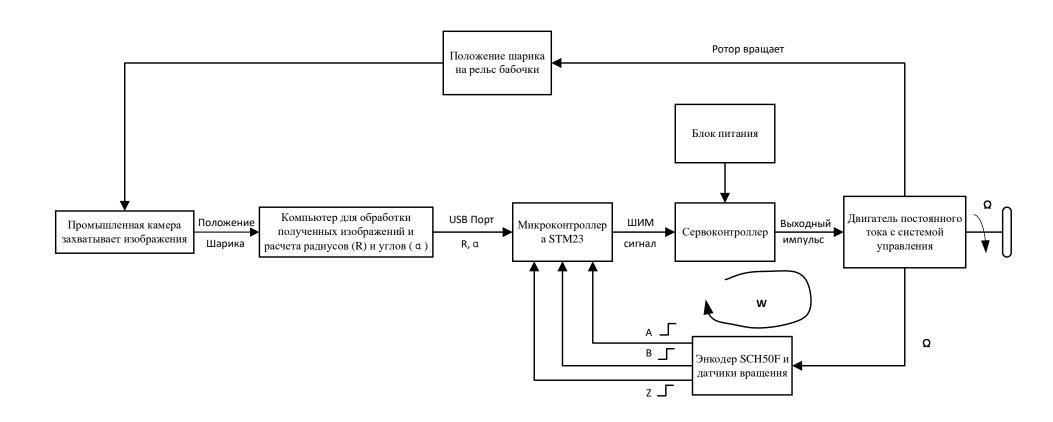
- Международной научно-практической конференции студентов, аспирантов и молодых ученых (Томск, 21–25 марта 2022 г.)
- 10. Что такое энкодер: типы и принцип работы [электронный ресурс] / Инженерная компания 555: <a href="https://ik555.ru/statyi/chto-takoe-enkoder/">https://ik555.ru/statyi/chto-takoe-enkoder/</a>
- 11. Назначение и виды энкодеров [электронный ресурс] / Техпривод: <a href="https://tehprivod.su/poleznaya-informatsiya/naznachenie-i-vidy-enkoderov.html">https://tehprivod.su/poleznaya-informatsiya/naznachenie-i-vidy-enkoderov.html</a>
- 12. Инкрементальный энкодер SCH50F [электронный ресурс] / Willtec: <a href="https://www.scancon.dk/products/incremental/standard-encoders/hollow-shaft/sch50f/">https://www.scancon.dk/products/incremental/standard-encoders/hollow-shaft/sch50f/</a>
- 13. Комплект Discovery с микроконтроллером STM32F303VC [электронный ресурс] / ST: <a href="https://www.st.com/en/evaluation-tools/stm32f3discovery.html">https://www.st.com/en/evaluation-tools/stm32f3discovery.html</a>
- 14. STM32 UART. Прием и передача данных по UART в STM32CubeMx [электронный ресурс] / MicroTechnics: <a href="https://microtechnics.ru/stm32-uart-priem-i-peredacha-dannyh-po-uart-v-stm32cubemx/">https://microtechnics.ru/stm32-uart-priem-i-peredacha-dannyh-po-uart-v-stm32cubemx/</a>
- 15. UART (USART) на STM32L (STM32) [электронный ресурс] / EasyElectrionics: <a href="http://we.easyelectronics.ru/STM32/uart-usart-na-stm32l-stm32.html">http://we.easyelectronics.ru/STM32/uart-usart-na-stm32l-stm32.html</a>
- 16. Проект ПИД-регулятора с микроконтроллером STM32 с использованием балансировочного стола для шариков [электронный ресурс] / ACROME: https://acrome.net/post/pid-controller-design-for-stm32-microcontrollers
- 17. Анализ процесса управления контуром положения щеточного двигателя постоянного тока и двойным контуром управления скоростью положения (позиционный ПИД-регулятор) [электронный ресурс] / CSDN: <a href="https://blog.csdn.net/bugeilunajiusong/article/details/125923912">https://blog.csdn.net/bugeilunajiusong/article/details/125923912</a>
- 18. Финансовый менеджмент, ресурсоэффективность и ресурсосбережение: учебно-методическое пособие / И.Г. Видяев, Г.Н. Серикова, Н.А. Гаврикова, Н.В. Шаповалова, Л.Р. Тухватулина, З.В. Криницына; Томский политехнический университет. Томск: изд-во ТПУ, 2014. 36с. 18. Районный коэффициент.

- 19. Трудовой кодекс Российской Федерации от 30.12.2001 N 197-Ф3 (ред. от 05.02.2018).
- 20. *ГОСТ 12.2.032-78* Рабочее место при выполнении работ сидя. (Дата обращения 30.05.2023)
- 21. ГОСТ 12.0.003-2015 ССБТ. Опасные и вредные производственные факторы. Классификация. (Дата обращения 30.05.2023)
- 22. СанПиН 2.2.2/2.4.1340-03 Гигиенические требования к персональным электронно-вычислительным машинам и организации работ. (Дата обращения 30.05.2023)
- 23. ГОСТ 12.0.003-2015. ССБТ. Опасные и вредные производственные факторы. Классификация. (Дата обращения 30.05.2023)
- 24. ГОСТ Р 12.1.019-2017 Система стандартов безопасности труда. Электробезопасность. Общие требования и номенклатура видов защиты. (Дата обращения 30.05.2023)
- 25. ГОСТ 17.2.3.01-86 Охрана природы (ССОП). Атмосфера. Правила контроля качества воздуха населенных пунктов: дата введения 1987-01-01. (Дата обращения 30.05.2023)
- 26. ГОСТ 17.4.3.04-85 Охрана природы (ССОП). Почвы. Общие требования к контролю и охране от загрязнения: дата введения 1986-07-01. (Дата обращения 30.05.2023)
- 27. ГОСТ 12.1.004-91 «ССБТ Пожарная безопасность» :дата введения 2014-06-19. (Дата обращения 30.05.2023)

# Приложение А

(обязательное)

Структурная схема система



# Приложение Б

(рекомендуемое)

Программный код на стороне Python

### Листинг 1 – Программный код на стороне Python

```
1 from pypylon import pylon
 2 import cv2 as cv
 3 import numpy as np
 4 import serial
 5 import math
 6 import struct
 7
   ser = serial.Serial(port="com5", baudrate=115200)
 8
10 camera = pylon.InstantCamera(pylon.TlFactory.GetInstance().CreateFirstDevice())
11
12 camera.StartGrabbing(pylon.GrabStrategy LatestImageOnly)
13 converter = pylon.ImageFormatConverter()
14
15 converter.OutputPixelFormat = pylon.PixelType BGR8packed
16 converter.OutputBitAlignment = pylon.OutputBitAlignment MsbAligned
17
18 while camera.IsGrabbing():
      grabResult = camera.RetrieveResult(5000, pylon.
    TimeoutHandling ThrowException)
20
21
      if grabResult.GrabSucceeded():
22
        image = converter.Convert(grabResult)
23
        img = image.GetArray()
24
        grey img = cv.cvtColor(img, cv.COLOR BGRA2GRAY)
25
        mimg = cv.medianBlur(grey img, 7)
26
27
        \#img = cv. GaussianBlur(grev img, (9, 9), 0)
28
29
        canny = cv.Canny(mimg, 50, 100)
30
        circles = cv.HoughCircles(canny, cv.HOUGH GRADIENT, 1, 30, param1=100,
    param2=25, minRadius=70, maxRadius=80)
31
        \#x = circles.astvpe('int')
32
        x = np.array(circles)
33
34
        if x.all(None):
35
           circles = np.uint16(np.around(circles))
36
37
           print(str(circles))
38
39
           numcircle = 0
40
           for i in circles[0, :]:
41
             cv.circle(img, (i[0], i[1]), i[2], (255, 255, 0), 2)
42
             cv.circle(img, (i[0], i[1]), 2, (0, 0, 255), 3)
43
             dx1 = i[0] - 640
44
             dy1 = 1080 - i[1]
           cv.imshow("vedio", img)
45
46
           size = img.shape
47
           h = size[0]
48
           w = size[1]
49
           #print(h)
50
           #print(w)
51
           if cv.waitKey(1) == 27:
```

### Продолжение листинга 1 – Программный код на стороне Python

```
52
              break
53
54
           \#angle1 = math.atan2(dx1,dy1)/(math.pi/180)
           angle1 = math.atan2(dx1, dy1)
55
56
           angle1 r = round(angle1, 3)
57
           #angle_en = struct.pack(' < f', angle 1)
58
           print(angle1 r)
59
           dsquare = pow(dx1,2) + pow(dy1,2)
60
           R=math.sqrt(dsquare)
61
           R r = round(R, 3)
           angle en = struct.pack('<f', angle1 r)
62
63
           R = struct.pack(' < f', R r)
64
           print(R r)
65
           a1 = b' \setminus xfb'
66
           a2 = b' \setminus xbf'
           if abs(angle1) > 0.0:
67
68
              ser.write(a1 + a2 + angle en + R en)
           #tded.write(str(angle1).encode("gbk"))
69
70
         else:
           cv.imshow("vedio", img)
71
72
           # cv.waitKey(0)
73
           if cv.waitKey(1) == 27:
74
              break
75
76
         # cv.namedWindow('title', cv.WINDOW NORMAL)
77
78
         # cv.imshow('title', canny)
79
         #
80
         \# k = cv.waitKey(1)
81
         # if k == 27:
82
         # break
83
      grabResult.Release()
84
85 camera.StopGrabbing()
86
87 cv.destroyAllWindows()
```

# Приложение В

(рекомендуемое)

Код основного файла App.c на стороне STM32

### Листинг 2 – Код основного файла App.c на стороне STM32

```
#include "App.h"
     pid_t Motor_Speed;
pid_t Motor_Position;
 3
 4
 5
     float Speed Max=150.0f;
 6
 8
    #define PI 3.1415926f
9
10
     uint8_t Rx_Buff[10];
11
     uint8 t Rx Data[10];
12
13
     float Data[2]={0.0f,0.0f};
14
     static void Filter_Data(uint8_t _header,uint8_t _id,uint8_t* _input,uint8_t* _output,uint8_t _size)
15
16
17
         if(_input[0]==_header&&_input[1]==_id)
18
             memcpy(_output,_input,_size);
19
20
21
         else
22
23
              if(_input[_size-1] == _header&&_input[0] == _id)
24
25
                   output[ size-1] = input[0];
                  memcpy(_output,_input+1,_size-1);
27
28
29
                   uint8 t i=1;
                  for (\bar{i} = 1; i < _size-1; ++i)
30
31
32
                      if (_input[i] == header&&_input[i+1] == _id)
33
                          memcpy(_output,_input+i,_size-i);
34
35
                          memcpy(_output+_size-i,_input,i);
36
                          break;
37
38
39
40
41
42
43
      void HAL UART RxCpltCallback(UART HandleTypeDef *huart)
44
45
       if(huart->Instance == USART1) //
46
         Filter_Data(0XFB, 0XBF, Rx_Buff, Rx_Data, 10);
47
48
         memcpy(Data, &Rx Data[2], 8);
49
50
     }
51
52
53
54
     void System Init()
55
56
57
       HAL_UART_Receive_DMA(&huart1,Rx_Buff,10);
58
59
       HAL_TIM_PWM_Start(&htim4,TIM_CHANNEL_1);
60
       HAL_TIM_PWM_Start(&htim4,TIM_CHANNEL_2);
61
       HAL_TIM_Encoder_Start(&htim3, TIM_CHANNEL_ALL);
62
63
       TIM3->CNT=Encoder_initial_value;
64
65
       HAL_TIM_Base_Start_IT(&htim6);
66
       PID struct init(&Motor_Speed, POSITION PID, 1000.0f, 200.0f, 7.0f, 0.007f, 0.01f, 10000.0f, 0.01f);
67
       PID struct init(&Motor Position, POSITION PID, Speed Max, 110.0f, 5.0f, 0.00001f, 0.00001f, 1000.0f, 0.01f);
68
69
70
71
72
     int Round Cnt=0;
73
     int64_t Position_Sum=0;
74
     int64_t Position_Sum_Last=0;
75
     int Position_Now=0;
76
     int Position_Last=Encoder_initial_value;
77
78
     float Speed=0.0f;
```

## Продолжение листинга 2 – Код основного файла App.c на стороне STM32

```
float Position radian=0.0f;
 81
      uint64_t Time_Last=0;
 82
 83
     uint64_t Time=0;
 84
 85
     void Get_Motor_Position_Speed()
 86
 87
          Position_Sum_Last=Position_Sum;
Position_Now=(int)(TIM3->CNT);
 88
 89
           if (Position_Now-Position_Last>40000)
 90
 91
            Round_Cnt--;
 92
 93
           }else if (Position Now-Position Last<-40000)
 94
 95
            Round_Cnt++;
           Position Sum=Round Cnt*65535+(Position Now-Encoder initial value);
 98
           Position Last=Position Now;
 99
            Speed=(Position_Sum-Position_Sum_Last) *60000/16384;
100
101
           Position_radian=(float)Position_Sum*2*PI/16384.0f;
102
103
104
105
    float Speed_E=0.0f;
float Speed_W=0.0f;
106
107
108
109
     float PWM=0.0f;
110
111
     float Position E= 0.0f;
112
113
114
     void Motor Speed Control()
115
116
           static uint8_t time=0;
117
            Get_Motor_Position_Speed();
118
119
120
121
            if(time<5)</pre>
122
123
                PWM=pid calc(&Motor Speed, Speed, Speed E+Speed W);
124
            }else
125
126
              Motor_Position.MaxOutput=Speed_Max;
127
128
              Speed_E=pid_calc(&Motor_Position, Position_radian, Position_E);
129
              time=\overline{0};
130
131
            time++;
132
               if(PWM>0.01f)
133
134
                TIM4->CCR1=(uint32 t)PWM;
135
136
                 TIM4->CCR2=0;
137
138
              else if(PWM<-0.01f)</pre>
139
                 TIM4->CCR2=(uint32 t)(-PWM);
140
141
                 TIM4->CCR1=0;
142
143
              else
144
                TIM4->CCR1=TIM4->ARR;
145
146
                TIM4->CCR2=TIM4->ARR;
147
148
149
150
151
      void HAL_TIM_PeriodElapsedCallback(TIM_HandleTypeDef *htim)
152
153
        if(htim->Instance==TIM6)
154
155
            Motor_Speed_Control();
156
             LED_Step_clockwise((Position_Sum%16384)/2048);
```

### Продолжение листинга 2 – Код основного файла Арр.с на стороне STM32

```
158
                   Position_E= - (Data[0]);
159
160
161
          }
162
164
          void LED Step clockwise (uint8 t step)
165
166
             switch (step)
167
168
                case 7:
169
170
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED1_Pin, GPIO_PIN_SET);
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED2 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN RESET);
171
172
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN RESET);
173
174
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED8 Pin, GPIO PIN RESET);
175
176
177
178
179
                break:
180
181
182
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED2 Pin, GPIO PIN SET);
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED1_Pin, GPIO_PIN_RESET);
183
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET);
184
185
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED5_Pin, GPIO_PIN_RESET);
186
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET);
187
188
189
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED8_Pin, GPIO_PIN_RESET);
190
191
                break;
192
                case 1:
193
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED3_Pin, GPIO_PIN_SET);
194
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED1_Pin, GPIO_PIN_RESET);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED2_Pin, GPIO_PIN_RESET);
195
196
197
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET);
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN RESET); HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET);
198
199
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED8 Pin, GPIO PIN RESET);
200
201
202
203
                break;
204
                case 2:
205
                {
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED4_Pin, GPIO_PIN_SET);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED1_Pin, GPIO_PIN_RESET);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED2_Pin, GPIO_PIN_RESET);
206
207
208
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED3_Pin, GPIO_PIN_RESET);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED5_Pin, GPIO_PIN_RESET);
209
210
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED8 Pin, GPIO PIN RESET);
211
212
213
214
215
                break:
216
217
218
                   HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN SET);
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED1_Pin, GPIO_PIN_RESET);
219
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED2 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN RESET);
220
221
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED4_Pin, GPIO_PIN_RESET);
222
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET);
223
224
225
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED8 Pin, GPIO PIN RESET);
226
227
                break;
228
                case 4:
229
230
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED6_Pin, GPIO_PIN_SET);
                   HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED1 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED2 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN RESET);
231
232
233
234
                   HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET);
```

### Продолжение листинга 2 – Код основного файла App.c на стороне STM32

```
HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED5_Pin, GPIO_PIN_RESET);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED7_Pin, GPIO_PIN_RESET);
236
                 HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED8 Pin, GPIO PIN RESET);
237
238
239
              break;
240
              case 5:
241
                 HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED7_Pin, GPIO_PIN_SET);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED1_Pin, GPIO_PIN_RESET);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED2_Pin, GPIO_PIN_RESET);
242
243
244
245
                 HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN RESET);
                 HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN RESET);
246
247
248
                 HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET);
249
                 HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED8_Pin, GPIO_PIN_RESET);
250
251
              break;
252
              case 6:
253
              {
                 HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED8_Pin, GPIO_PIN_SET);
254
255
                 HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED1_Pin, GPIO_PIN_RESET);
256
                 HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED2_Pin, GPIO_PIN_RESET);
                 HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET);
257
258
259
                 HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN RESET);
260
                 HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET);
261
262
263
264
265
         }
266
```

# Приложение Г

(рекомендуемое)

Код основного файла App1.c на стороне STM32

### Листинг 3 – Код основного файла App1.c на стороне STM32

```
#include "App.h'
 3
     pid t Motor;
 4
 5
     uint8_t Rx_Buff[10];
 6
     uint8_t Rx_Data[10];
 8
     float Data[2]={0.0f,0.0f};
 9
10
     static void Filter Data(uint8 t header, uint8 t id, uint8 t* input, uint8 t* output, uint8 t size)
11
12
          if( input[0] == header&& input[1] == id)
13
14
              memcpy(_output,_input,_size);
15
16
         else
17
18
              if(_input[_size-1] == _header&&_input[0] == _id)
19
20
                   output[_size-1]=_input[0];
21
                  memcpy(_output,_input+1,_size-1);
22
23
24
                   uint8 t i=1;
25
                  for (\bar{i} = 1; i < _size-1; ++i)
26
27
                       if(_input[i] == _header&&_input[i+1] == _id)
28
                           memcpy(_output,_input+i,_size-i);
memcpy(_output+_size-i,_input,i);
29
30
31
33
34
             }
35
36
     }
37
38
      void HAL_UART_RxCpltCallback(UART_HandleTypeDef *huart)
39
40
       if(huart->Instance == USART1) //
41
42
         Filter_Data(0XFB, 0XBF, Rx_Buff, Rx_Data, 10);
43
         memcpy(Data, &Rx Data[2], 8);
45
46
47
48
49
     void System_Init()
50
51
52
       HAL_UART_Receive_DMA(&huart1,Rx_Buff,10);
53
54
       HAL TIM PWM Start (&htim4, TIM CHANNEL 1);
55
       HAL TIM PWM Start (&htim4, TIM CHANNEL 2);
56
57
       HAL TIM Encoder Start(&htim3, TIM CHANNEL ALL);
58
       TIM3->CNT=Encoder_initial_value;
59
60
       HAL_TIM_Base_Start_IT(&htim6);
61
       PID_struct_init(&Motor, POSITION_PID, 1000.0f, 200.0f, 2.2f, 0.2f, 0.01f, 10000.0f, 0.01f);
62
63
64
65
66
       STATIC INLINE uint32 t LL SYSTICK IsActiveCounterFlag()
67
68
          return ((SysTick->CTRL & SysTick CTRL COUNTFLAG Msk) == (SysTick CTRL COUNTFLAG Msk));
69
          //SysTick->CTRL
          //SysTick_CTRL_COUNTFLAG_Msk
70
71
72
     uint64_t micros()
73
74
          /* Ensure COUNTFLAG is reset by reading SysTick control and status register */
75
         LL_SYSTICK_IsActiveCounterFlag();
         uint32_t m = HAL_GetTick();
uint32_t tms = SysTick->LOAD + 1;
76
         __IO uint32_t u = tms - SysTick->VAL;
78
```

### Продолжение листинга 3 – Код основного файла App1.c на стороне STM32

```
if (LL SYSTICK IsActiveCounterFlag())
 80
 81
              m = HAL_GetTick();
 82
              u = tms - SysTick->VAL;
 83
 84
          return (m * 1000 + (u * 1000) / tms);
 85
      }
 86
 87
 88
     int Round Cnt=0;
 89
     int64_t Position_Sum=0;
 90
     int64_t Position_Sum_Last=0;
 91
      int Position_Now=0;
     int Position_Last=Encoder_initial_value;
 92
 93
     float Speed=\overline{0.0f};
 94
 95
     uint64_t Time_Last=0;
 96
     uint64_t Time=0;
 97
 98
     int flag = 0;
 99
100
101
     void Get_Motor_Position_Speed()
102
103
          Time_Last=Time;
104
          Time=micros();
105
          Position Sum Last=Position Sum;
106
          Position_Now=(int)(TIM3->CNT);
107
           if(Position_Now-Position_Last>40000)
108
109
            Round_Cnt--;
110
           }else if(Position_Now-Position_Last<-40000)</pre>
111
112
            Round Cnt++;
113
114
           Position Sum=Round Cnt*65535+(Position Now-Encoder initial value)
           Position_Last=Position_Now; if(Time-Time Last>=1)
115
116
117
            Speed=(Position_Sum-Position_Sum_Last)*60000/(8192*2);
118
119
120
      }
121
122
123
     float Set Speed=-35.0f;
124
      float PWM=0.0f;
125
     void Motor_Speed_Control()
126
127
            Get_Motor_Position_Speed();
128
            PWM=pid_calc(&Motor, Speed, Set_Speed);
129
              if (PWM>0.01f)
130
131
                TIM4->CCR1=(uint32_t)PWM;
132
                TIM4->CCR2=0;
              }else if(PWM<-0.01f)</pre>
133
134
                TIM4->CCR2=(uint32_t)(-PWM);
135
136
                TIM4->CCR1=0;
137
              }else
138
139
                TIM4->CCR1=TIM4->ARR;
140
                 TIM4->CCR2=TIM4->ARR;
141
142
143
144
      void HAL_TIM_PeriodElapsedCallback(TIM_HandleTypeDef *htim)
145
146
        if (htim->Instance==TIM6)
147
148
            Motor Speed Control();
149
            if (Position Sum >= 0)
150
151
              LED Step clockwise((Position Sum%(8192*2))/2048);
152
153
            else
154
155
              LED_Step_clockwise(7-(-Position_Sum%(8192*2))/2048);
156
```

### Продолжение листинга 3 – Код основного файла App1.c на стороне STM32

```
158
159
160
161
         void LED Step clockwise (uint8 t step)
162
163
            flag = step;
164
            switch (step)
165
166
               case 7:
167
168
                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED1_Pin, GPIO_PIN_SET);
169
                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED2_Pin, GPIO_PIN_RESET);
170
                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED3_Pin, GPIO_PIN_RESET);
                  HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN RESET);
171
172
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET); HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET);
173
174
175
                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED8_Pin, GPIO_PIN_RESET);
176
177
              break;
178
               case 0:
179
180
                  HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED2 Pin, GPIO PIN SET);
                  HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED1 Pin, GPIO PIN RESET);
181
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET);
182
183
                 HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET);
184
185
186
187
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED8 Pin, GPIO PIN RESET);
188
189
              break;
190
               case 1:
191
192
                  HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN SET);
                  HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED1 Pin, GPIO PIN RESET); HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED2 Pin, GPIO PIN RESET);
193
194
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET); HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN RESET);
195
196
197
                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED6_Pin, GPIO_PIN_RESET);
198
                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED7_Pin, GPIO_PIN_RESET);
199
                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED8_Pin, GPIO_PIN_RESET);
200
201
              break:
202
               case 2:
203
                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED4_Pin, GPIO_PIN_SET);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED1_Pin, GPIO_PIN_RESET);
204
205
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED2 Pin, GPIO PIN RESET); HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN RESET);
206
207
208
                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED5_Pin, GPIO_PIN_RESET);
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET);
209
210
211
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED8 Pin, GPIO PIN RESET);
212
213
              break:
214
              case 3:
215
216
                  HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN SET);
217
                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED1_Pin, GPIO_PIN_RESET);
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED2 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN RESET);
218
219
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET);
220
221
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET); HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED8 Pin, GPIO PIN RESET);
222
223
224
225
              break;
226
               case 4:
227
228
                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED6_Pin, GPIO_PIN_SET);
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED1 Pin, GPIO PIN RESET); HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED2 Pin, GPIO PIN RESET);
229
230
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET);
231
232
                  HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN RESET); HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET);
233
234
```

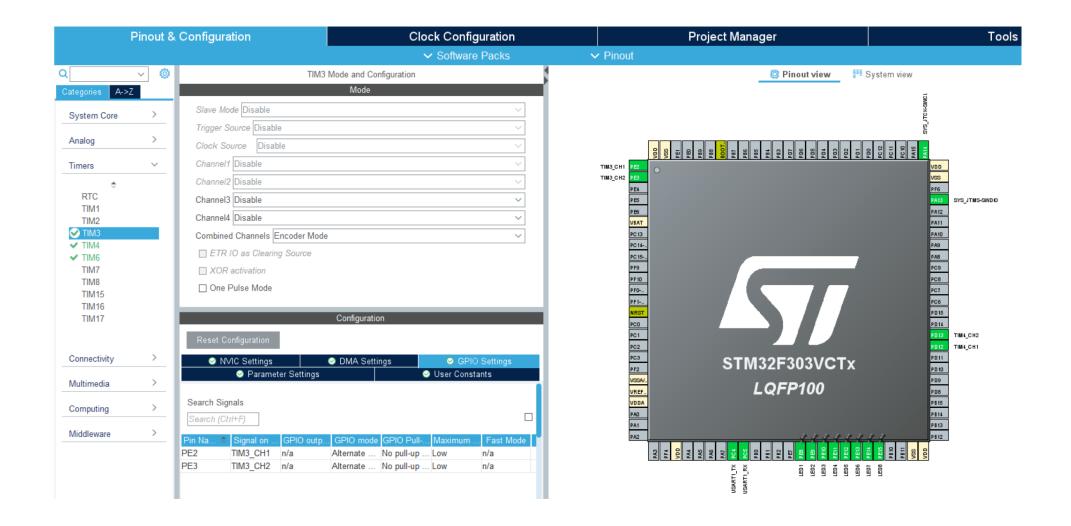
## Продолжение листинга 3 – Код основного файла App1.c на стороне STM32

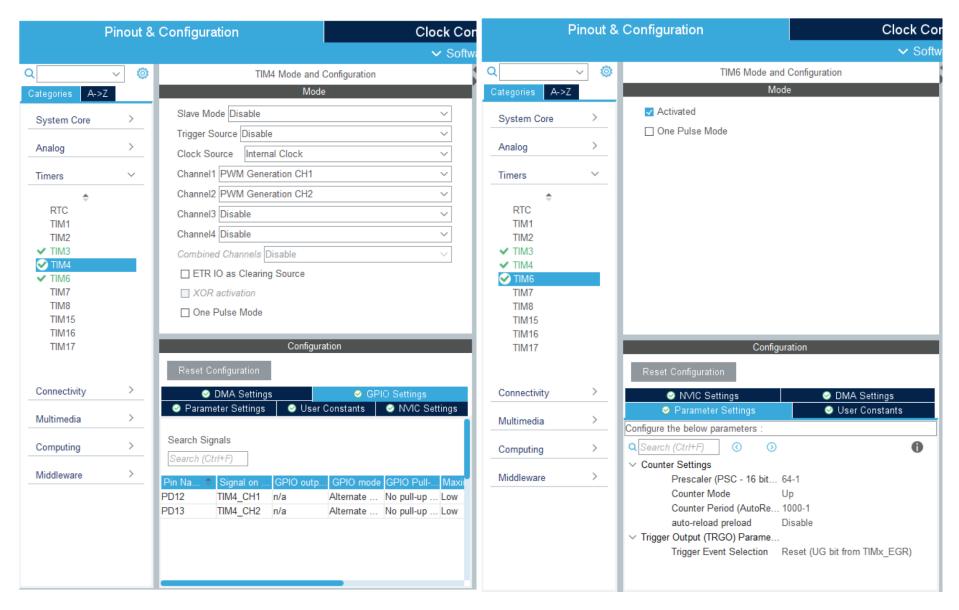
```
HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED8_Pin, GPIO_PIN_RESET);
236
237
             break;
238
             case 5:
239
240
                HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN SET);
                HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED1_Pin, GPIO_PIN_RESET);
241
                HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED2_Pin, GPIO_PIN_RESET);
242
               HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED3 Pin, GPIO PIN RESET); HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED4 Pin, GPIO PIN RESET);
243
244
245
                HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN RESET);
246
                HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED6_Pin, GPIO_PIN_RESET);
247
                HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED8_Pin, GPIO_PIN_RESET);
248
249
             break;
250
             case 6:
251
252
                HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED8 Pin, GPIO PIN SET);
               HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED1 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED2 Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED2 Pin, GPIO PIN RESET);
253
254
255
256
                HAL_GPIO_WritePin(GPIOE, LED4_Pin, GPIO_PIN_RESET);
               HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED5 Pin, GPIO PIN RESET); HAL GPIO WritePin(GPIOE, LED6 Pin, GPIO PIN RESET);
257
258
259
                HAL GPIO WritePin (GPIOE, LED7 Pin, GPIO PIN RESET);
260
261
262
263
        }
```

# Приложение Д

(обязательное)

Конфигурация параметров STM32CubeMX





# Приложение Е

(обязательное)

Конфигурация параметров Escon Studio

